
El Corte Inglés
Nº 118 Diciembre 2014
MEGACONSOLAS
Los mejores juegos e
grand theft auto
FIVE
Más a más
Sensaciones next-gen en las calles de Los Santos
The Crew
Nueva aceleración sobre cuatro ruedas
LEGO Batman 3
Más allá de Gotham
El Caballero Oscuro vuelve de una pieza
Larga vida a 3DS
La portátil se crece
Sus mejores títulos para disfrutar en Navidad
amiibo en Wii U | LittleBigPlanet 3 | The Wolf Among Us | WWE 2K15 |


LEGO
BATMAN 3
MÁS ALLÁ DE GOTHAM
7
www.pegi.info
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS4", "PS3" and "PS VITA" are trademarks of the same company.
LEGO BATMAN 3: BEYOND GOTHAM ©2014 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. All rights reserved.
CONTENIDO EXCLUSIVO
PS4
También disponible en PS VITA y PS3



Staff

Realiza:
Rumbo Press S.L
C/ José Abascal, nº57,
Esc. derecha 5ºB.
28003 Madrid
Telf: 910 228 032
megaconsolas@rumbopress.com

Director:
José María Fillol
jmfillol@rumbopress.com

Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez

Maquetación:
Blázquez Bros

Colaboradores:
Jotacé, Carlos González,
Borja Santos Robledo,
Galibo

Publicidad Madrid:
Sandra Salinas
s.salinasgervassi@rumbopress.com

Fotomecánica:
Blazquez Bros

Imprime:
Rivadeneyra

Depósito Legal:
M-43083-2002



18

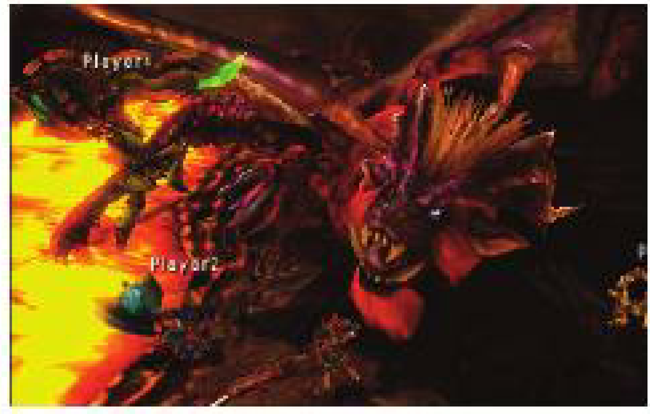
GTA V

De vuelta a Los Santos para gozar con una obra maestra

Rewind

No es nuevo el tema. Hace poco hablamos de la justificación de reeditar un título como «The Last of Us» en PS4; la calidad que atesoraba ya en PS3 bien merecía disfrutarse aún más a lo grande en la consola de nueva generación de Sony. Ahora ocurre exactamente lo mismo con su majestad «GTA V», con el que los chicos de Rockstar han tenido a bien depurarlo hasta el último pixel y ofrecerlo en bandeja de platino a PS4 y Xbox One, provocando en la parroquia exclamaciones de sorpresa y regocijo. ¿Cómo impedir de nuestra parte llevárnoslo otra vez a la Portada? Ninguna oposición, of course, como no hubo ninguna discusión cuando lo elegimos el juego del año pasado. Y es que "la gran belleza" de las calles de Los Santos y alrededores es una fruta prohibida (por lo de ciudad del vicio y sus peligros se refiere) irresistible. Acaso sigue siendo una tentación introducirse en su mundo libre casi infinito, salpicado de misiones, de la mano de un trío de truhanes memorable (ese Trevor de mis entretelas...); y ahora un más a más, con una jugabilidad más rabiosa que nunca al poder controlar personajes en primera persona, con una mejoría gráfica que daña a la vista y hasta la conciencia porque acaso lo que se ve es tan real como la vida misma. Y a su lado «GTA Online». La caña.

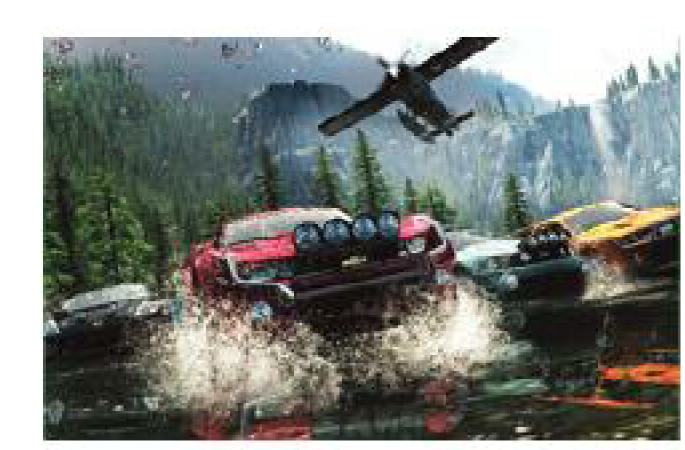
José María Fillol





08 **Monster Hunter 4 Ultimate**

Empieza a oler a dragón y ya podemos empezar a preparar la lanza para la cacería del próximo año.



20 **The Crew**

Una nueva forma de conducción sobre cuatro ruedas aparece con esta particular de Ubisoft



22 **Lego Batman 3**

El Caballero Oscuro se rodea de conocidos superhéroes para afrontar otra divertida aventura plataformera.



28 **Wii & amiibo**

Las figuras amiibo permiten llevar la experiencia de juego a nuevos niveles, con dos titulazos exclusivos en Wii U.

Dando la nota en PS4 y PS3
SingStar Megahits

Ya a la venta la nueva edición del karaoke más famoso de PlayStation, con la asombrosa novedad de utilizar el smartphone como micrófono.

El teléfono móvil no servirá únicamente para entonar, pues será capaz de gestionar nuestra lista de canciones y colocarlas en la cola para no abandonar la fiesta ni un segundo. Además, la saga se sube al carro de las redes sociales y facilita la subida de nuestras actuaciones a Twitter y Facebook con la PlayStation Camara. Como buen almacén de temazos imprescindibles (25 en español y cinco en inglés), los artistas de Megahits van desde los exitosos Malú y Melendi al clásico Sabina, o los internacionales Lady Gaga y Pharrell Williams. Pero si quieres cambiar de tercio, visita la nueva web de la franquicia y compra canciones a través de la SingStore.



Fantasía interminable
Final Fantasy XV

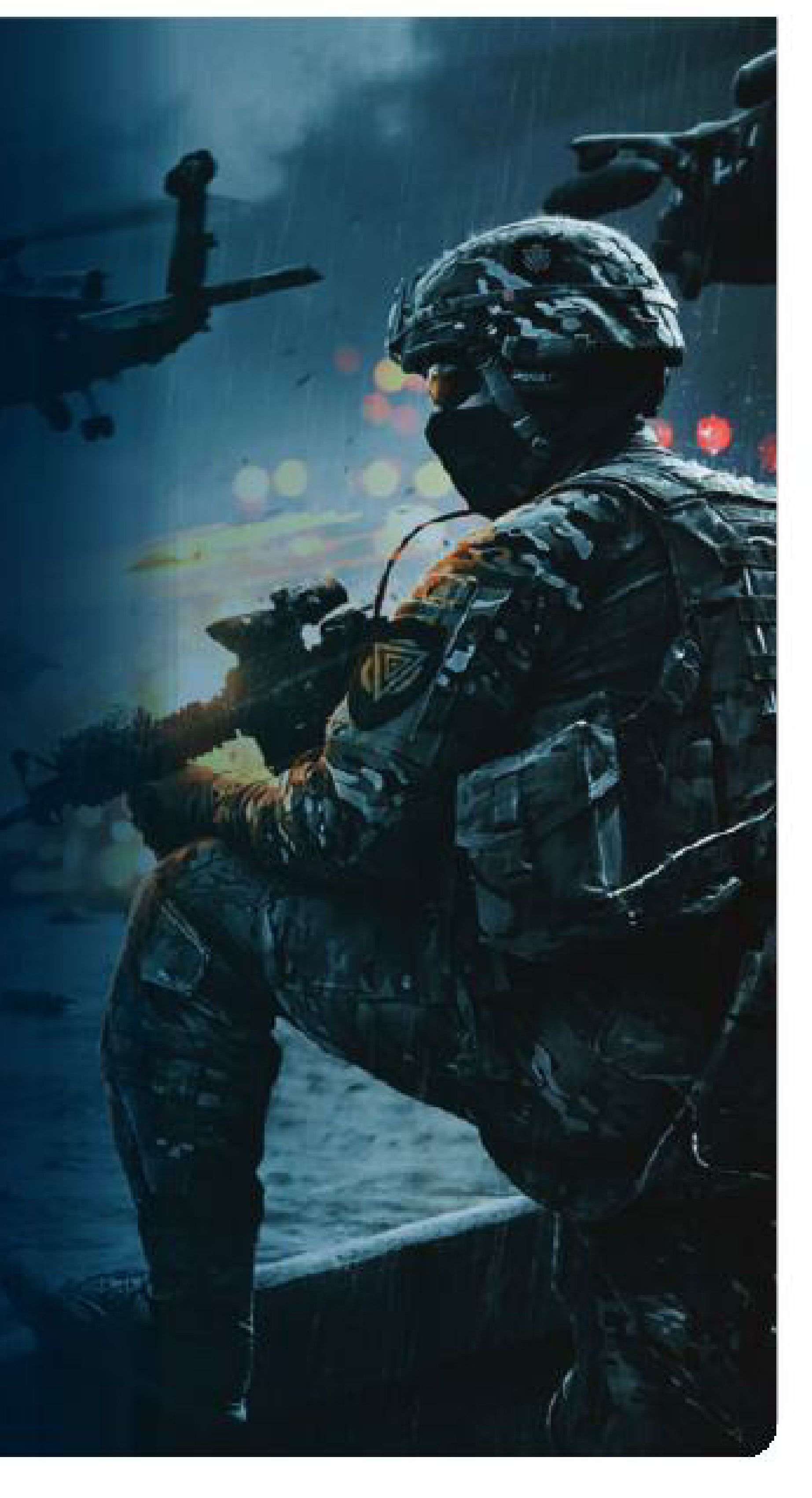
El RPG más longevo sigue su exploración de la fábula Nova Crystallis y apunta a una sobredosis de acción más elevada que nunca.



En esta nueva aventura rolera para PS4 y Xbox One, Noctis será el protagonista y Gladio, Ignis, Prompto y Cor su ejército de escuderos que pugnen contra Niflheim por la defensa de Lucis y el último de los cuatro cristales durante más de 40 horas de duración. La historia promete y su sistema de batalla también, mucho más complicado para contentar a aquéllos que se ventilan juegos con la gorra. Por ejemplo, el botón de defensa agota puntos de maná y el ataque depende del arma y la dirección del stick. El proceso será más intuitivo, pero añade las dificultades necesarias para agradar al jugador experimentado. Todo ello en un mundo abierto a nuestra entera disposición que respeta el carácter dramático de la saga.

Guerra entre cacos y polis
Battlefield Hardline

Bajo la tutela de Visceral Games, el popular shooter aparca el tono bélico de la franquicia y ofrece una reinvención de corte policíaco a partir de marzo de 2015. Un giro de tuerca en la saga que va a sorprender.



Como elemento novedoso dentro de la serie, «Battlefield Hardline» sitúa al jugador en la piel de un protagonista que huye del anonimato, Nick Mendoza, un detective que lucha contra el tráfico de drogas en las oscuras calles de Miami y Los Ángeles. Además, las armas serán las propias de un policía, desde las típicas de fuego hasta otras menos sutiles destinadas al cuerpo a cuerpo, como bates de béisbol. Sin embargo, el sigilo, nueva herramienta de la saga, cobrará una especial importancia en el progreso del juego, al igual que los gadgets, como los escudos balísticos o los botiquines, entre otros.
Nuestro 'prota', como representante de la ley y el orden, también podrá arrestar a aquellos que se pasen de la raya haciendo uso del indicador de alerta y su placa. Si los enemigos actúan en comandita, el panel táctil lanzará un objeto que rompa el silencio y les separe para detenerlos con mayor facilidad.
En los diferentes modos multijugador, la compañía pone a prueba la fragilidad de nuestra moralidad pudiendo militar en el bando de policías o delincuentes. El juego estará disponible en PS4, Xbox One, PS3, Xbox 360 y PC.

Breves |

El nuevo WoW arrolla

La expansión «World of Warcraft: Warlords of Draenor» no tardó ni un día en llegar a los 3,3 millones de ventas y, como consecuencia, a los 10 millones de suscriptores totales que disfrutan de la aventura de Blizzard. La maquiavélica idea de Garrosh Grito Infernal de concebir la Horda de Hierro con los clanes orcos del pasado no



ha pasado inadvertida para viejos y nuevos jugadores. La construcción de una propia ciudadela será otra de las misiones que tienen protagonismo en esta pieza de «WoW», disponible tanto en formato digital como en tiendas en su edición estándar y coleccionista.

Assassin´s Creed: Rogue

Además de «Unity», Ubisoft se acuerda de la 'old-gen' y les regala una experiencia que aprovecha al máximo las posibilidades de PS3 y X360. Así, «Assassin´s Creed: Rogue» se escuda en una historia potente de dilatada variedad y horas de juego en la piel de Shay Patrick



Cormac allá por el siglo XVIII, compartiendo marco histórico con los dos últimos protagonistas de la franquicia. El breve cambio de bando de Cormac es uno de los puntos fuertes de una historia que destaca por el ahondamiento en las diferentes líneas de pensamiento de ambas organizaciones.
El juego ya está a la venta.



Lara Croft and the Temple of Osiris

Square Enix sitúa a la Lara Croft de siempre en la nueva generación con una experiencia cooperativa de hasta cuatro jugadores por vez primera.

El éxito rotundo del título anterior de la saga, «Lara Croft and The Guardian of Light», propició la rápida reacción de la compañía para continuar el legado de las nuevas aventuras de Lara Croft, la arqueóloga más famosa de la historia de los videojuegos. La nueva misión de Lara en alta definición tiene lugar en el submundo ubicado tras el desierto de Egipto y continúa inscrita en el género de las plataformas y las aventuras con la esencia arcade que ha caracterizado a la compañía.

Aunque «The Guardian of Light» se inició solamente con el modo cooperativo local, este dio un paso al frente y se instaló el modo online en el resto de las versiones. En esta ocasión, la participación en grupo se ha ampliado hasta a cuatro jugadores y todos ellos deben actuar en comandita para superar los obstáculos que se les presenten. De hecho, para Darrell Gallagher, Jefe de los Estudios Occidentales de Square Enix, la idea era crear "un juego que sitúa en el centro del videojuego la diversión multijugador con amigos", por lo que la colaboración es primordial.

Con una historia completamente nueva que sigue el hilo conductor de la última entrega, Lara tiene como misión derrotar al malvado dios Set. La vil deidad pretende esclavizar a la humanidad y la única forma de evitarlo se basa en recuperar los

> Juego cooperativo de uno a cuatro jugadores nuevas armas, mejoras, así como unos gráficos impresionantes y una historia completamente nueva

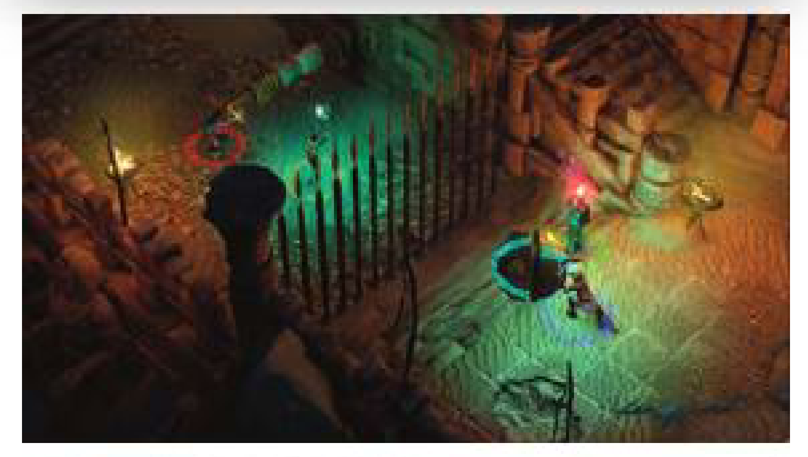
fragmentos de Osiris ubicados en el templo que da nombre al videojuego. Para superar la difícil empresa, el grupo de jugadores contará con la ayuda de Carter Bell, un buscador de tesoros con las mismas ambiciones que Lara, y con las divinidades Horus e Isis, hoy prisioneras, con el fin de facilitar la faena.

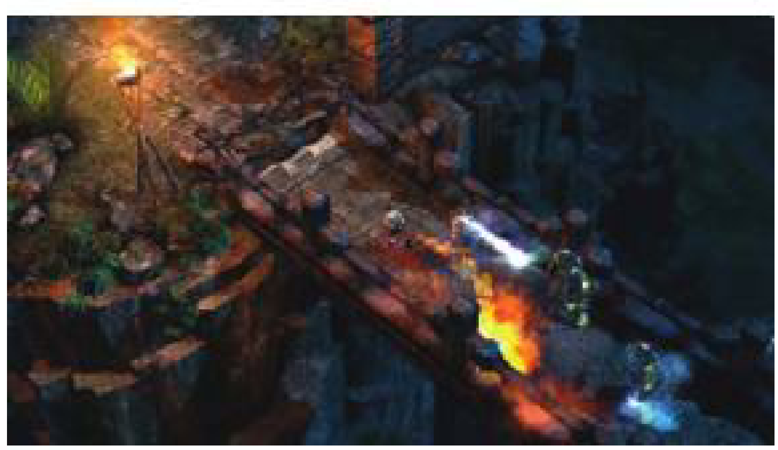
Como es habitual en la franquicia Tom Raider, tanto en videojuegos como en cine, Lara Croft mezcla sus habilidades como luchadora con su intelecto y sapiencia en el campo de la arqueología. Así pues, se enfrentará a enemigos desconocidos procedentes del submundo egipcio y resolverá complicados puzzles para pasar a los siguientes niveles. La aventura se inicia a partir del 9 de diciembre.

Golden Edition

Como todo videojuego con altas aspiraciones, «Lara Croft and the Temple of Osiris» contará con una versión coleccionista para el auténtico fanático de la heroína y de la saga, la Golden Edition. Dicha edición albergará una figura de ocho centímetros de Lara Croft y un libro de arte con ilustraciones del propio juego. Además, el jugador tendrá a su disposición el Pase de Temporada para disfrutar de un gran número de exclusividades, entre las que destaca el acceso a los próximos DLC pendientes para el nuevo juego. Por suerte, el mencionado Pase de Temporada puede obtenerse por separado y ofrece un gran número de contenidos descargables, como una gran cantidad de tesoros que añadan un poco de vidilla a la tarea de recolección, el privilegio de explorar una nueva tumba y un pequeño nuevo armario con seis trajes para que los personajes del equipo sean los mejores vestidos de Egipto.







El nuevo sistema de cuatro jugadores no solo requiere una colaboración total para conseguir los objetivos, sino que proclama la competitividad entre los personajes del propio equipo. En este sentido, diferentes tesoros y artefactos estarán a disposición de los integrantes y su misión es conseguirlos utilizando cualquier tipo de artimañas. De hecho, y debido a la importancia de la franquicia en materia de rompecabezas, el videojuego adaptará sus puzzles teniendo en cuenta el número de jugadores que participan, por lo que conseguir unas u otras habilidades será de vital importancia.

La mejor portátil,

NINTENDO 3DS XL

199,90 €*

* PVP en El Corte Inglés

- Pantallas un 90% más grandes
- Opción 3D
- Diseño plegable
- No incluye cargador

Oferta de colores:

Aprovecha esta Navidad y llévate



- Reproduce todos los juegos de 3DS
- Sin opción 3D
- Diseño no plegable más ligero
- Incluye cargador

CONSOLA NINTENDO 2DS +
NEW SUPER MARIO BROS. 2 PREINSTALADO DE **REGALO**

AL MEJOR PRECIO



NUEVO

NUEVO

134,90 €*
* PVP en El Corte Inglés

N3DS XL + SSBros

229,90 €*
* PVP en El Corte Inglés

TU JUEGO FAVORITO DE REGALO

I love you.
¡Te quiero!
Ti amo.
No, I really love you!
¡Yo te quiero más!
Io ti amo di più!

N2DS + juego

129,90 €*
* PVP en El Corte Inglés

Fdo. Carlos González

Monster Hunter 4 Ultimate

Ya en las tiendas japonesas con gran éxito, Nintendo prepara el lanzamiento europeo de «Monster Hunter 4» para Nintendo 3DS en apenas unos meses. Esto es lo que te puedes ir esperando de su última entrega.

El triunfal estreno de «Monster Hunter» en Nintendo 3DS tuvo lugar hace ya tres años. Con la inmensa popularidad que se gasta el juego de Capcom, el hecho de poder llevar un juego de la serie en el bolsillo y en tres dimensiones era un sueño para muchos. Ahora sólo queda esperar a que el nuevo capítulo, «Monster Hunter 4 Ultimate», llegue a territorio nacional, acompañado de nuevas armas que consigan mejorar todavía más el combate e incremente las emociones fuertes.

Cada episodio en la serie ha afianzado la sensación de que «Monster Hunter» es un juego inacabable por su profundidad. Es el tipo de experiencia en la que los usuarios quieren compartir sus historias fascinantes, pero al hacerlo, durante un tiempo no querrán echar una partida a ningún otro título. Es tal su efecto acaparador y fascinante.

El mundo 3D que recrea la Nintendo 3DS es fantástico. Los enemigos tienen una pinta temible, y los puedes ver llegar de manera amenazante desde muy lejos. Los controles de la cámara se manejan desde la pantalla táctil o la cruceta, y sirven para obtener el mejor ángulo de visión a la hora de soltar los ataques más feroces. La pantalla también sirve para acceder rápidamente a libros, armas y mapas, y si preferimos no complicarnos durante un combate, existe la opción de localización automática de enemigos.

Los dragones tienen patrones de comportamiento muy complejos. En caso de que nos acerquemos temerariamente a uno, no dudará en machacarnos como si fuera un gato y nosotros un ratón. La mejor estrategia, como siempre, es acercarse

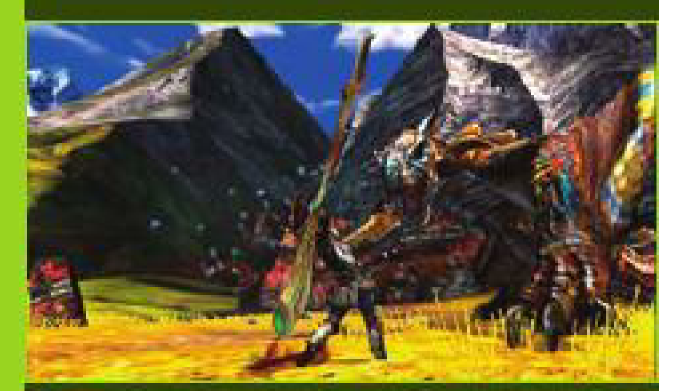
Capcom | RPG, acción
1º Trimestre 2015
www.nintendo.es



Los felyne nos acompañarán como ayudantes en algunas misiones, y podremos equiparlos con trajes de todo tipo, como este de Mario.

Armas versátiles

Trepar a posiciones elevadas no es el único método factible de subirse



en un dragón. Una de ellas consiste en una lanza que consigue introducir en «Monster Hunter» un concepto inédito en la saga: la posibilidad de saltar. Utilizando la considerable longitud de esta lanza, puedes impulsarte hacia las alturas e iniciar un ataque aéreo que propicie la lucha contra tu enemigo. La otra incorporación al arsenal es una espada transformable, que se puede utilizar también como escudo o hacha. Dos novedades jugables que harán de las cacerías momentos de intensidad y emoción supino.



Aprovecha el terreno

La mayor novedad es la posibilidad de montarnos en monstruosos bichos e intentar dominarlos en el menor tiempo posible, algo así como cuando capturábamos un caballo en «Red Dead Redemption», pero con criaturas mucho más grandes y peligrosas. Para conseguir esto, tienes que ponerte encima de ellas y superar un mini juego de coordinación y velocidad. Todo sucede en escenarios con un área vertical mucho mayor que en cualquiera de los anteriores juegos, donde las superficies planas eran muy abundantes.



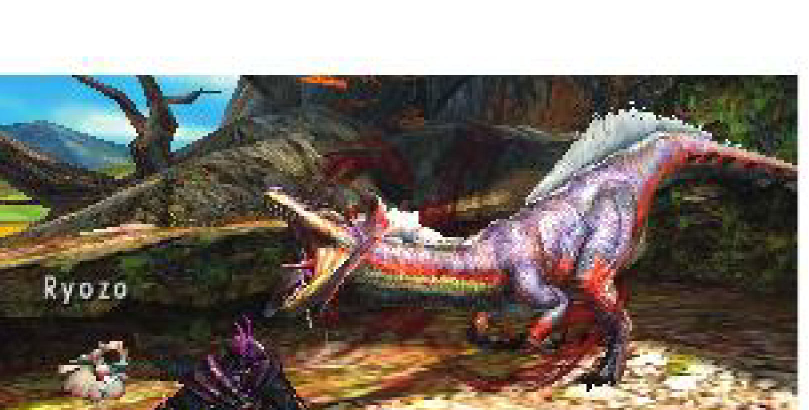
En 2015 tendremos entre nosotros este título que, literalmente, llevará a la serie «Monster Hunter» a alturas nunca vistas. La caza dinámica da un nuevo giro con la introducción de mayor movimiento lateral y sobre todo vertical. Entre el resto de novedades, hay drones, dos clases de armas adicionales, localizaciones antes inexploradas, así como características que te permiten utilizar la función StreetPass intercambiando objetos con otros usuarios.

acompañado de uno o varios amigos y dividirse las tareas.«Monster Hunter 4 Ultimate» apuesta por una mayor verticalidad en su desarrollo. Los niveles están diseñados para facilitar la retirada de los monstruos a lugares bastante abruptos. Podemos caer desde un punto elevado sobre la espalda de un dragón, mientras nuestros acompañantes reducen las defensas de la bestia, si hemos sabido trazar un buen plan.

Incluirá nuevos monstruos y seres desconocidos con aspecto de arañas, escorpiones, osos o tiburones, todos ellos con nuevos movimientos de ataque

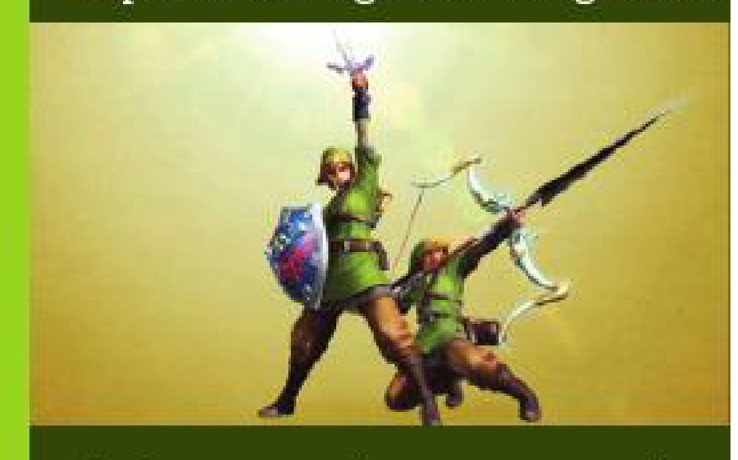
Por supuesto, el hecho de que la inteligencia artificial de nuestros adversarios ha aumentado significa que nuestro plan puede irse al traste si es demasiado evidente para ellos, o si por casualidad les da por darse media vuelta cuando estaban a punto de pasar por debajo del árbol al que estábamos encaramados. Y, aunque creamos que estamos seguros colgando de una pared, algunos monstruos son tan poderosos que pueden modificar el terreno y desestabilizar nuestra posición.

Si no has probado ningún juego de «Monster Hunter», te estás perdiendo no ya un género, si no una ciencia sobre cómo deberían ser los juegos colaborativos. Con el importante lavado de cara y las novedades que trae la cuarta entrega, estarás deseando tener una Nintendo 3DS para meterte en una de las grandes exclusivas de la marca japonesa. Sácale ya punta a tu lanza para la cacería.

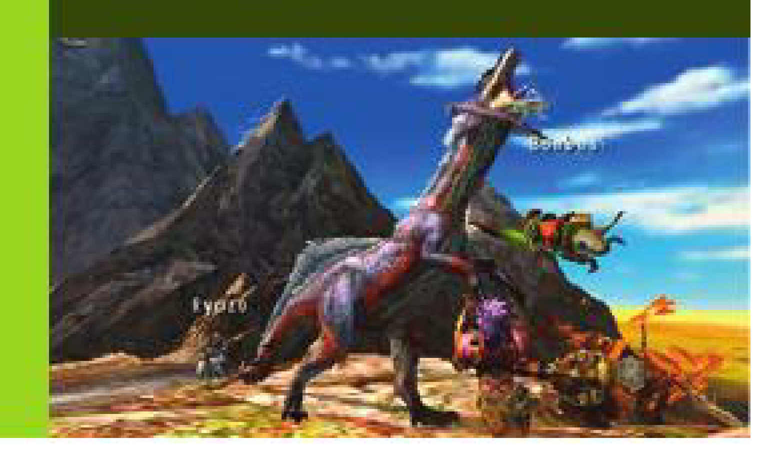


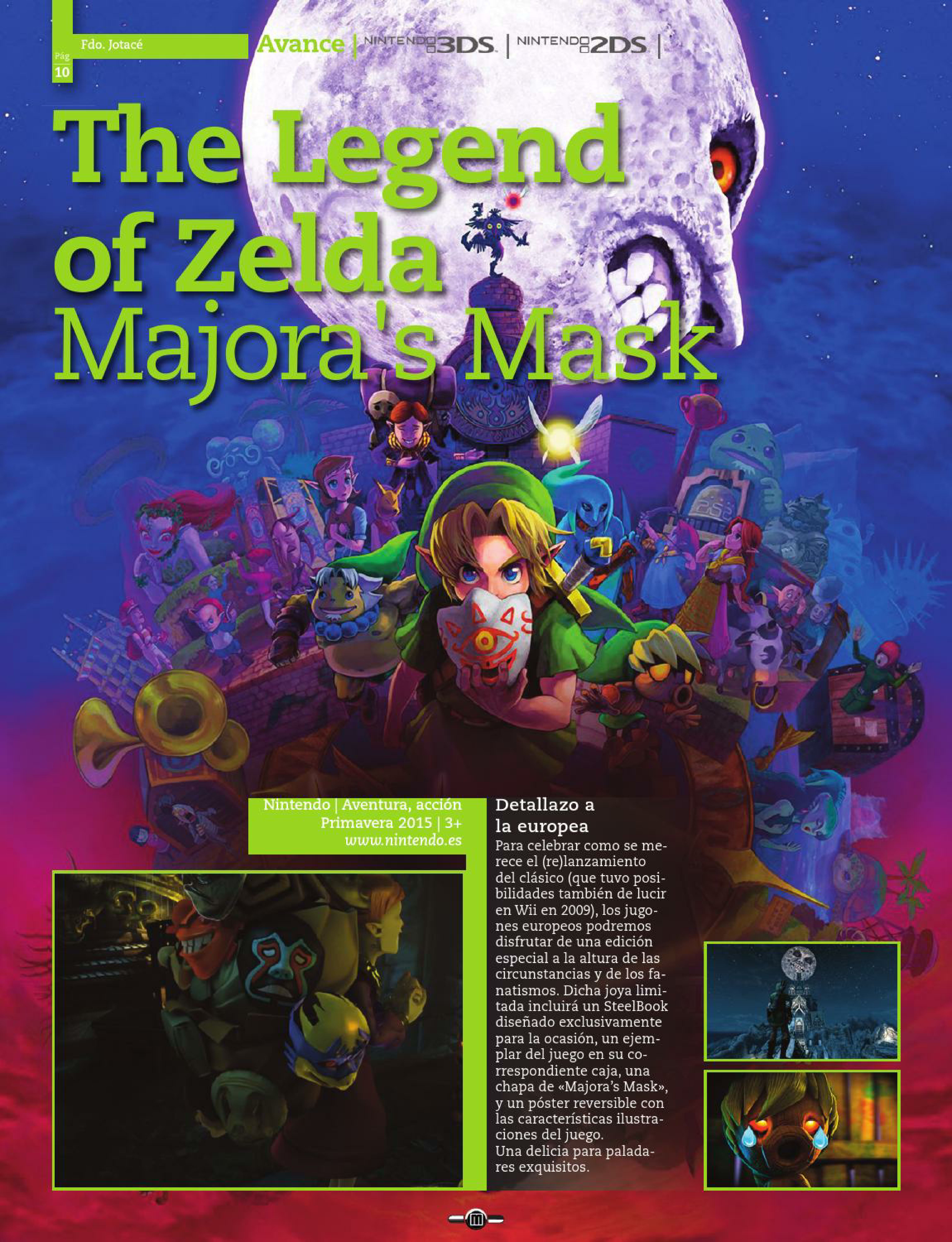
¿Qué harías sin tus amigos?

El modo más divertido tenía que ser casi por obligación el cooperativo. A través de la conexión WiFi, y ya sea online o con usuarios conectados en un área local, hasta cuatro usuarios pueden compartir experiencias, objetos particulares y participar en misiones en las que el objetivo es capturar a dragones más grandes



de los que seríamos capaces de dominar en solitario. La coordinación necesaria para salir victorioso en estos encuentros es el aspecto más reconfortante de toda la experiencia de juego. Mientras uno se ocupa de distraer a la bestia, otros tienen que causarle el mayor daño posible, y un cuarto se encarga de hacer caer a la enorme criatura en una trampa. En lo que se refiere a combates en cooperativo, no nos imaginamos nada mejor que esto, y aún cuando creamos que somos unos expertos, llegará un dragón todavía más complicado para volver a ponernos a prueba. Así que en cada momento deberemos superarnos.





The Legend of Zelda Majora's Mask

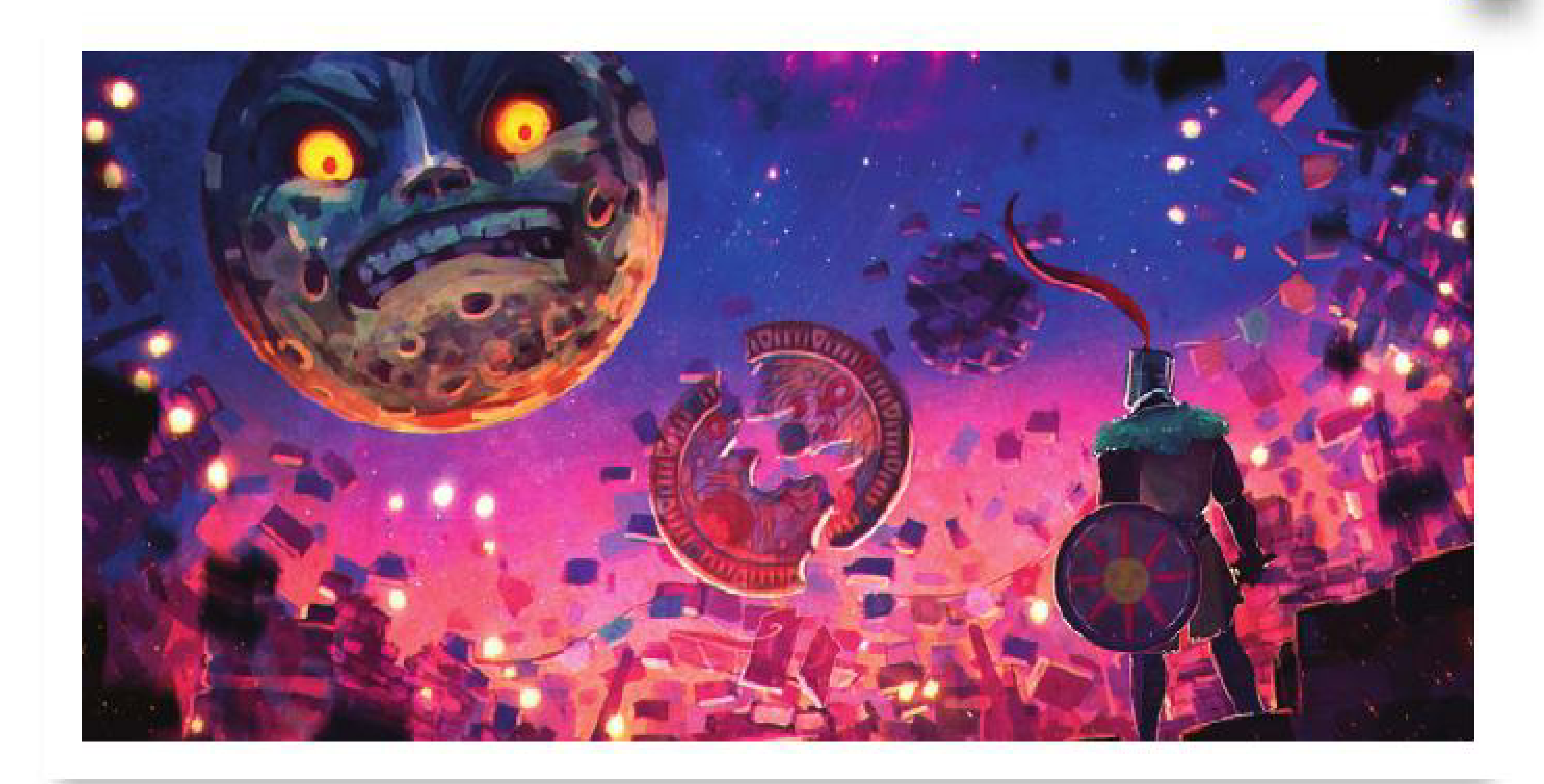
Nintendo | Aventura, acción
Primavera 2015 | 3+
www.nintendo.es

Detallazo a la europea

Para celebrar como se merece el (re)lanzamiento del clásico (que tuvo posibilidades también de lucir en Wii en 2009), los jugones europeos podremos disfrutar de una edición especial a la altura de las circunstancias y de los fanatismos. Dicha joya limitada incluirá un SteelBook diseñado exclusivamente para la ocasión, un ejemplar del juego en su correspondiente caja, una chapa de «Majora's Mask», y un póster reversible con las características ilustraciones del juego.
Una delicia para paladares exquisitos.

Combates peliagudos

A pesar de su mística, este es un juego de acción y adrenalina. Y precisamente una de las novedades que ha levantado más expectación es la variación en el combate contra los jefes finales, que se enfrentarán a nosotros con energías renovadas y nosotros a ellos como si tuviéramos que devolverles el golpe por primera vez. Así que ojo porque no parece un camino de rosas. Por suerte, las posibilidades táctiles de la consola nos ayudarán para repartir cera a los enemigos más fieros, incluyendo dragones farrucos y otros demonios de la noche de Términa.



Uno de los juegos más imaginativos, originales y oscuros del universo Zelda saltará a la 3DS el próximo año. Términa se vislumbra en el horizonte.

Tal y como hemos tenido ocasión de probar con, por ejemplo, «Ultimate NES Remix», los viejos clásicos nunca mueren ni aburren, sino que se transforman o si se prefiere, se reciclan en consolas de novísima generación. Y el último título en pasar por el contenedor amarillo es «Majora's Mask», aquella gloria de ese gran ingenio que fue la N64 y que, debido a que le tocó nacer en el año 2000 y, por consiguiente, crecer a la sombra del todopoderoso «Ocarina of Time», tuvo que buscarse las lentejas por otros derroteros, prácticamente experimentales. Por tanto, estamos ante el remake para 3DS de uno de los títulos de culto por excelencia del universo Nintendo (que también se dio un garbeo por la Wii hace un lustro), un "pez dorado", que diría David Lynch, al que tendremos que echar el cebo y el guante a partir de la primavera de 2015.

En su argumento, nos encontraremos al zascandil Link luchando contra el tiempo para resolver el inquietante misterio de la Máscara de Majora en el no menos escalofriante mundo de Términa, donde contaremos con tres días para salvarlo y devolver la esperanza a sus personajes. Desafiantes mazmorras y brumas siniestras hacen de este juego uno de los más oscuros de la saga, con una dinámica fluida y un respeto al original, sobre todo al presentar una premisa que hace un guiño a la gran película "Atrapado en el tiempo" ya que tendremos que revivir constantemente las mismas 72 horas hasta que demos con la tecla correcta para cambiar nuestro mundo. ¿Cómo? Relacionándonos y conviviendo con otros personajes y dejando que entre sutilmente en el juego el concepto de la conspiración, que nos permite husmear y mover los hilos de Términa (esa especie de reverso tenebroso de Hyrule) y sus paisanos de una forma tan perturbadora como sugerente. Por suerte, Link no estará solo en tan curiosa aventura, sino que le seguirán acompañando personajes carismáticos como Epona, su amiga Navi, las hadas maliciosas Taya y Tael, un extraño enmascarado llamado Skull Kid y muchos otros personajes que confieren al juego un aura única que ahora es recuperada y cristalizada en la portátil de Nintendo.

> Fantásticos gráficos, jugabilidad novedosa, enemigos más poderosos y rompecabezas más brillantes en primavera de 2015

Unos gráficos fantásticamente adaptados a las características de la 3DS, unos rompecabezas inteligentes y una atmósfera memorables definen este apropiadísimo remake de, en palabras de autores como Christian Donlan, "posiblemente el juego de mayor inventiva jamás concebido". Ahí es nada.

El toque oscuro y siniestro que asombró al mundo hace casi quince años se amplía y potencia en este remake en el que Link tendrá que enfrentarse a enemigos de lo más inquietante, como puede verse en la imagen. Estamos ante el juego de Zelda más original y misterioso de toda la historia de la saga, un auténtico y gozoso "verso libre" al hilo del mítico «Ocarina of Time". Palabras mayores.

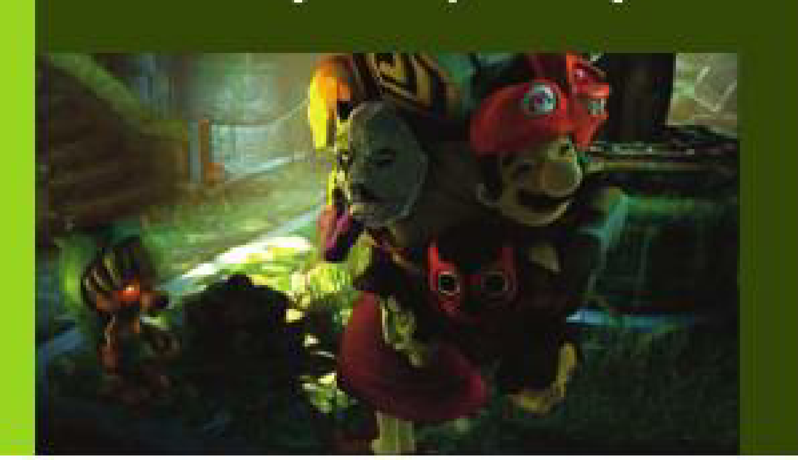
Máscaras

Como su propio nombre señala, las máscaras juegan un papel fundamental en esta aventura ya desde su arranque, con Link topándose con un sospechoso viajero procedente de la Tienda de Máscaras Felices que dice ser el propietario legítimo de la Máscara de Majora. Este personaje marcará el límite de 72 horas del reloj de Link, coincidiendo casualmente con el calendario de la



caída de la luna, además de ofrecerle la Máscara Deku, primera de las muchas que permitirán a nuestro héroe pasear como Pedro por su casa (o como el hombre invisible) por los recovecos de tan fabuloso territorio.

Pero no será la única. También tenemos la Máscara Goron, con la que Link toma la forma de un Goron come-rocas llamado Darmani, y le dotará de un poderoso golpe, aparte de la capacidad de rodar a toda velocidad convertido en una rueda de pinchos. O la Máscara de Zora, con la que se podrá desplazar a toda velocidad por el agua. Y así hasta un total de 20 máscaras que le conferirán habilidades especiales y hasta épicas.





Code Name S.T.E.A.M.

Intelligent Systems
Estrategia | Mayo 2015 | 12+
www.nintendo.es

Apuesta segura

Intelligent Systems, empresa con solera en esto de los videojuegos, ha sido la encargada de su desarrollo tras triunfar con sagas longevas como «Fire Emblem», «Metroid», «WarioWare» o «Advance Wars» y flirtear con Mario y compañía en alguna de sus aventuras con la franquicia «Paper Mario». Su papel como subsidiaria de Nintendo le ha valido un billete seguro al éxito y a la perfecta reproducción de sus ideas en las consolas de la compañía nipona. A estos trabajadores les debemos también su buen hacer en productos como el Super Game Boy o el Game Boy Player.

La fuerza del cómic

La ambientación del videojuego tiene un inconfundible sabor a novela gráfica con las consabidas onomatopeyas de golpes y expresiones que llenan los cómics. De hecho, su estilo artístico tiene claras referencias a la Edad de Plata de las historietas americanas, en la que el género de superhéroes fue sometido a un importante lavado de cara. En este sentido, los nuevos elementos de ciencia ficción convivieron con un tratamiento más costumbrista de los personajes para ganar en realismo. Jack Kirby y Bruce Timm han sido dos de los creadores más influyentes.



Un nuevo trabajo del binomio Intelligent System-Nintendo llegará en 2015, moviendo fuelles y enviando aliens al quinto pino del espacio exterior.

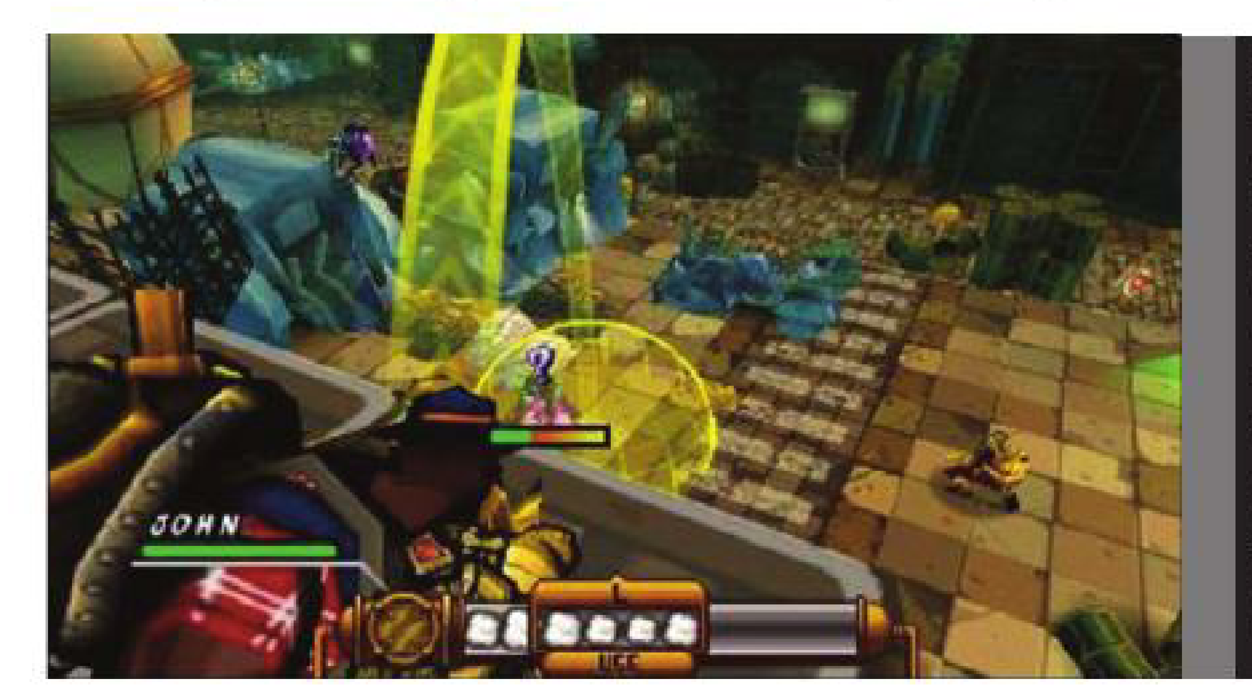
En los últimos tiempos, hemos visto a un cinematográfico Abraham Lincoln enfrentarse a zombies, vampiros y toda suerte de criaturas alejadas de su rutina habitual. Por si alguien no lo recuerda, este personaje fue el decimosexto presidente de Estados Unidos que, entre otras cosas, abolió la esclavitud, una zarandaja cuando otros le consagran como killer supremo de la mitología del terror...

Pero, en fin, llega 2015 y con él una nueva misión fantástica, esta vez en territorio consolero, que el político de Kentucky debe dirigir contra una amenaza extraterrestre y que cuenta con la organización de un escuadrón especial enviado al seno de un Londres victoriano de estética decimonónica y steampunk. Esta última corriente retrofuturista destaca por la presencia de armas y artefactos movidos por la tecnología a vapor, muy a lo Wild Wild West, pero sin eso de la parodia del western que hizo a John Ford removerse en su tumba. Las referencias culturales, por tanto, parecen no tener fin en un producto aparentemente estrafalario como éste.

> Nuestra habilidad con la pantalla táctil y la gallardía del escuadrón más rocambolesco harán frente a la invasión alienígena

Intelligent Systems, desarrolladora del videojuego, ha confiado en la doble pantalla de 3DS para sacar el máximo partido al experimento. No obstante, la magia de esta gamberrada radica en sus posibilidades táctiles, capaces de establecer un sistema de control más intuitivo que simplifique la matanza y el movimiento de esta aventura que alterna primera y tercera persona. La mecánica en las contiendas mezcla las mieles del género de estrategia con las virtudes de un shooter con el vapor como elemento fundamental para ejecutar ataques. A diferencia de lo que sucede en otros juegos de la compañía, éste deja a un lado las muertes permanentes y brinda nuevas oportunidades a sus héroes caídos con el uso de unas medallas especiales.

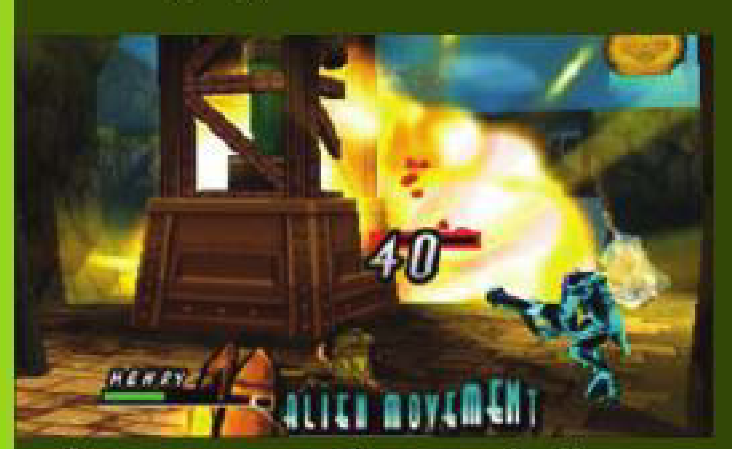
El equipo de élite que ha de llevar a cabo la cruzada debe lidiar contra unas criaturas completamente desconocidas. S.T.E.A.M., una mezcla muy acertada entre los S.W.A.T. y el equipo Actimel, nos permite escoger cuatro personajes para iniciar la marcha de Lincoln, mientras él se despereza al otro lado del charco, al menos por el momento, pues se convertirá en un personaje para desbloquear cuando el asunto se salga de madre. El mandamás sobre el campo de batalla y protagonista del videojuego no es otro que Henry Fleming, basado en el personaje principal de la novela bélica El rojo emblema del valor de Stephen Crane sobre la Guerra de Secesión.



La pantalla táctil es una de las herramientas que convierten en especial la mecánica de «Code Name: S.T.E.A.M.», la cual nos permite cambiar de personaje entre los cuatro que forman el equipo y consultar cada una de sus peculiares habilidades. Además, podremos comprobar la munición de nuestro steam meter y, como característica fundamental, manipular la cámara a placer aunque estemos en movimiento.

Criaturas viscosas

Los alienígenas son los principales monstruitos (ejem, mostruitos...) que la tropa de Lincoln debe enviar a freír espárragos con la tecnología del vapor y la combustión del carbón. La caracterización de los villanos está muy influenciada por las ideas de horror cósmico que pulularon en la mente



de H.P. Lovecraft, con Cthulhu como principal referente. También se dan cita otros personajes icónicos de la literatura clásica americana y británica que han sobrepasado los límites de las páginas de los libros y que, actualmente, forman parte de la cultura audiovisual. Así, héroes ficticios como el León Cobarde de El Mago de Oz, Tiger Lily de Peter Pan y Tom Sawyer, de Las aventuras de Tom Sawyer de Mark Twain, pueden formar parte del equipo mata-extraterrestres. Lo que se dice una licencia arriesgada por eso de que podría chirriar un tanto y pegar menos que el Yoyas de cartujo. Pero con Intelligent Systems al frente cualquier cosa (buena) podemos esperar.



¿Aún dudas dónde están

Los títulos exclusivos mejor valorados de todo internet sólo los puedes momento: Nintendo 3DS. Descubre cuáles son esos juegos y por qué

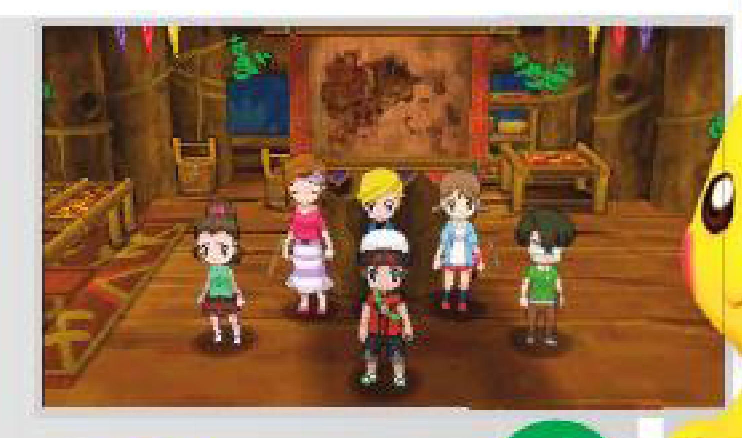
Pokémon Rubí Omega / Zafiro Alfa

Género: RPG, Aventuras / Multijugador: 1-2 jugadores

Una de las series de videojuegos más vendidas de la historia afianza su posición entre los títulos mejor valorados en el catálogo de Nintendo 3DS, y razones no les faltan a estos combativos seres.

Te molará por...

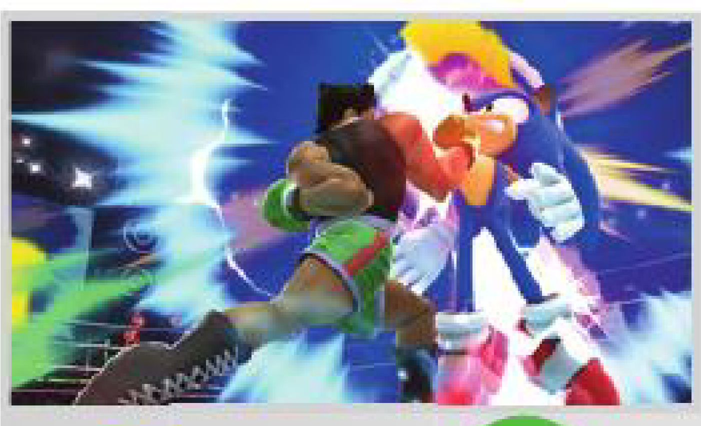
- La inmensidad de Hoenn, la nueva región que podrás explorar en busca de nuevos Pokémon contra los que luchar.
- Conocerás a Kyogre y Groudon, maestros del fuego y del agua, y verás cómo utilizan sus poderes para cambiar el destino del mundo.
- Tanto si probaste o no este juego de 2003 en GBA, ahora no te puedes perder esta reedición de lujo con gráficos de nueva generación y una tonelada de sorpresas.











metacritic 86

Super Smash Bros.

Género: Lucha / Multijugador: 1-4 jugadores

Si creías que todo estaba dicho en los juegos de lucha es porque no conoces la increíble variedad de estilos que contiene «Super Smash Bros.» para 3DS. Prepárate para el combate con decenas de carismáticos personajes.

Te molará por...

- el estilo frenético, profundo y accesible de sus combates. Lo dice todo el que lo prueba: no hay otro juego de lucha igual.
- Enfréntate a los personajes clásicos de Nintendo, como Mario, Link o Kirby, a algunos tan inesperados como la entrenadora de Wii Fit, icluso a invitados de lujo como Pac-Man.
- Reta a tus rivales a través de internet o en área local, personalizando las características de tus luchadores a tu antojo.

Fantasy Life

Género: RPG / 1 jugador

Los "simuladores de vida" tienen su plataforma perfecta en la 3DS. Gracias a la pantalla doble, las posibilidades de control y el entretenimiento se duplican, como en este mágico juego donde podremos desempeñas hasta 12 oficios.

Te molará por...

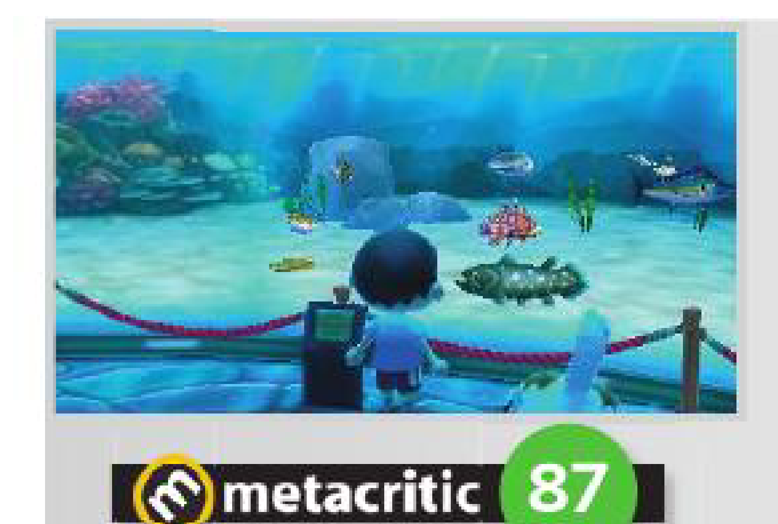
- tratarse de un mundo abierto donde podrás hacer lo que quieras: lanzarte a salvar el mundo, o disfrutar de la vida que te ofrece.
- La música corre a cargo del premiado compositor Nobuo Uematsu, y las ilustraciones son del mítico Yoshikata Amano.
- Encuentra el sentido de tu nueva vida virtual con las infinitas posibilidades que te ofrece esta aventura creada por el estudio japonés Level 5.











metacritic 87

Animal Crossing New Leaf

Género: Aventura-simulador/ Multijugador: 1-4 jugadores

«Animal Crossing New Leaf» tiene la libertad por bandera. Cualquier cosa que se te pase por la cabeza podrás realizarla nada más comenzar a jugar, sin esperar a desbloquear nuevos mapas.

Te molará porque...

- es un mundo sin niveles, sólo con miles de actividades y un sinfín de paisajes para descubrir desde el primer momento.
- Participarás en minijuegos en área local con tus amigos, o conoce y descubre las casas de otros usuarios a través de internet.
- Crea diseños propios para muebles o ropa, construye edificios, jardines o museos, o simplemente mira cómo las estaciones cambian.

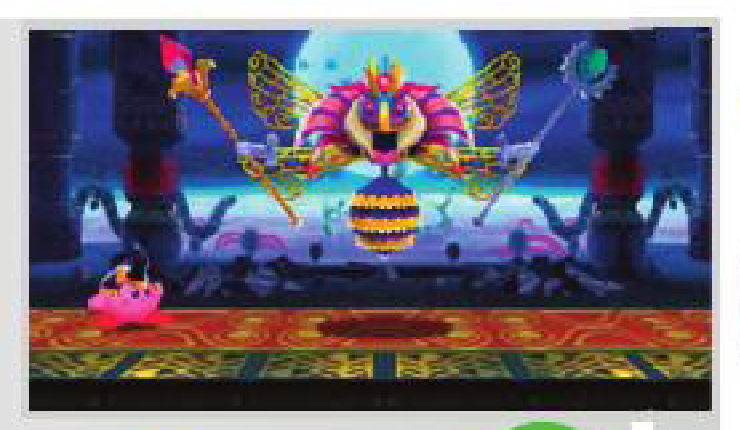
Kirby Triple Deluxe

Género: Plataformas-acción / Multijugador: 1-4 jugadores

Sabíamos que Kirby llegaría lejos cuando le vimos por primera vez, pero ya han pasado más de 20 años de eso y todavía nos sigue sorprendiendo su inacabable voracidad y sentido del humor.

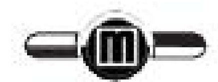
Te molará por...

- el tremendo apetito de los protagonistas, capaces de comer cualquier cosa que se ponga en su camino.
- Organiza combates de hasta cuatro jugadores donde tendrás que elegir tu habilidad especial para triunfar. El último sobre la pista es el que gana.
- Descubre las nuevas habilidades de arquero o la bola de fuego, así como modos de juego adicionales para que la diversión no pare.









los mejores juegos?

encontrar en la portátil más popular y exitosa del obtienen las puntuaciones más altas en Metacritic.

Fire Emblem Awakening

Género: RPG / Multijugador: 1-2 jugadores

«Fire Emblem: Awakening» no tiene nada de típico: pese a llevarlo en el bolsillo y jugar desde cualquier lugar, en cuanto te metas en la partida te sentirás en la vanguardia de una lucha sin cuartel.

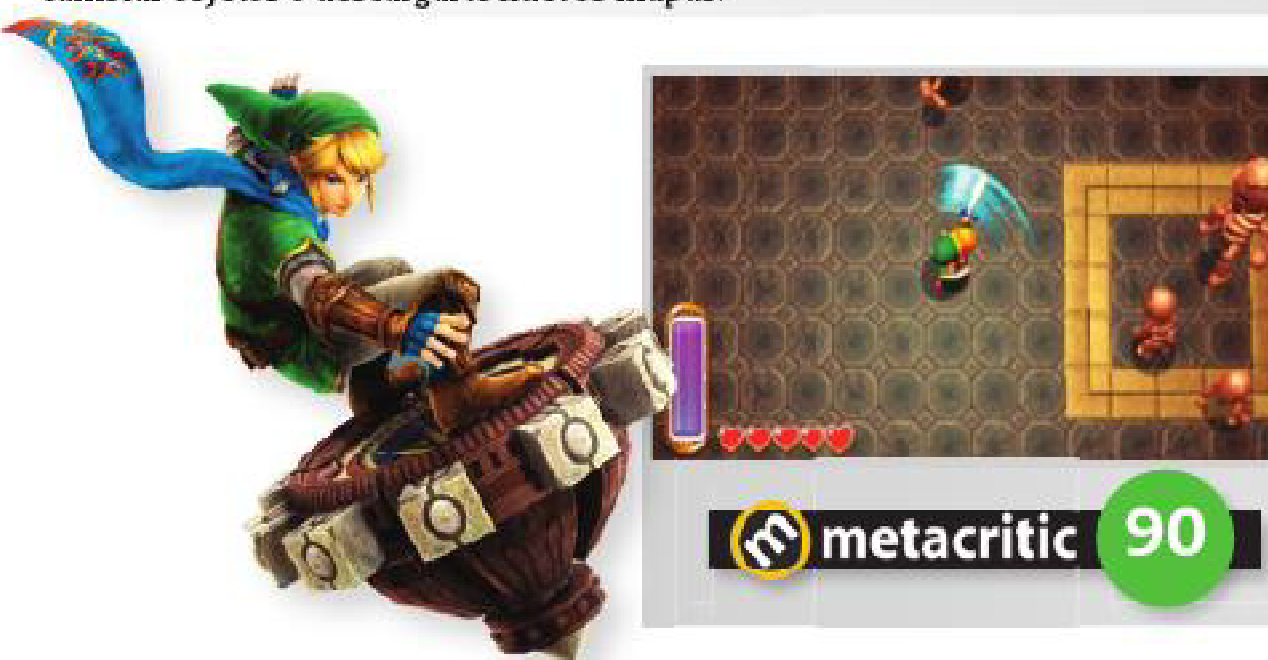
Te molará porque...

- podrás liderar tu ejército particular en una serie de batallas cada vez más épicas. Te sentirás un estratega legendario.
- Aprovecharás las capacidades especiales de tu equipo completamente personalizable, en espectaculares combates 3D.
- Lucha a través de internet o por WiFi contra otros usuarios, y utiliza tu conexión para intercambiar objetos o descargarte nuevos mapas.









The Legend of Zelda: A Link Between Worlds

Género: RPG, Aventura / 1 jugador

Una reedición del título del que todo el mundo hablaba hace dos décadas, para que lo disfruten los que no lo conocían y lloren de la emoción aquellos que disfrutaron del original.

Te molará porque...

- vivirás una aventura en un mundo que quizá reconozcas del clásico que salió en Super Nintendo hace veinte años.
- Los gráficos un homenaje al juego original, pero con un acabado muy actual y con una fantástica tasa de 60 imágenes por segundo.
- Intercambia con otros usuarios tus datos de StreetPass y la próxima vez que juegues, Link Tenebroso te estará esperando para desafiarte.

metacritic 90

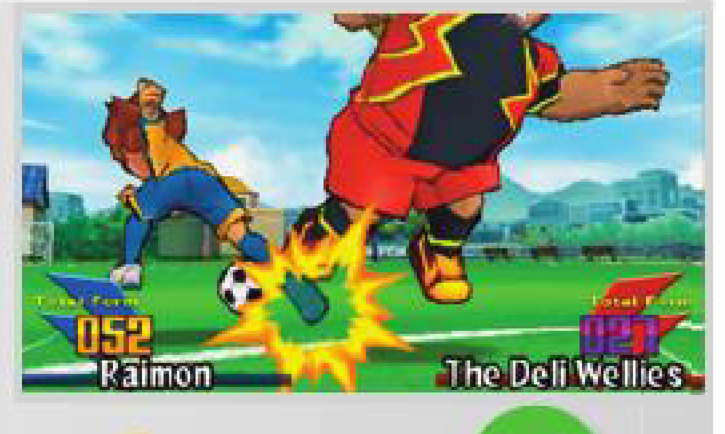
Inazuma Eleven Go

Género: Deporte-arcade / Multijugador: 1-4 jugadores

El fútbol, la rivalidad y el espíritu de superación inspiran esta aventura de acción donde podrás realizar, al fin, todos los movimientos con los que soñabas de pequeño. Todo con un estilo manga total.

Te molará por...

- ponerte en el centro de una aventura futbolística en la que tendrás que salvar a tu club del cierre.
- Aprende poderosos movimientos especiales que reventarán las redes de la portería rival, y enfréntate a exigentes equipos.
- En los enfrentamientos entre jugadores, la partida se detiene para dar lugar a un duelo. Escoge la mejor jugada para poder marcar.









El Profesor Layton vs. Phoenix Wright: Ace Attorney

Género: Puzzle, Aventura / 1 jugador

Dos de los genios más prominentes de Nintendo y Capcom se dan la mano para salvar a una pobre chica que estaba en el lugar equivocado en el momento más inoportuno. A investigar y a agudizar el ingenio toca.

Te molará por...

- la combinación única entre dos de los personajes más sagaces de Nintendo: el gran detective y el mejor abogado.
- Mientras uno se dedica a proteger al cliente de la acusación de brujería, otro buscará pruebas para demostrar su inocencia.
- Nunca darle al coco había sido tan divertido: supera las pruebas más difíciles e intenta averiguar quién está mintiendo en los interrogatorios.

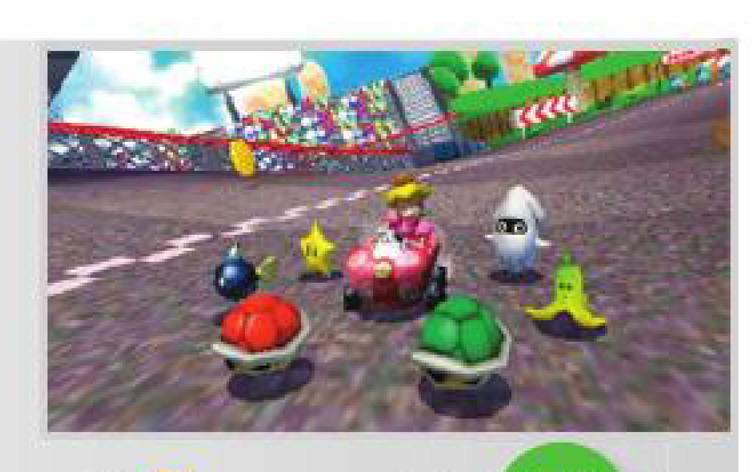
Mario Kart 7

Género: Carreras / Multijugador: 1-8 jugadores

Lo de «Mario Kart 7» no son carreras, son epopeyas de cinco minutos. En el tiempo que tardas en dar una vuelta al circuito te da para vivir un sinfín de situaciones de película. "Cacharros locos" en un clásico divertidísimo.

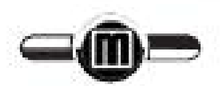
Te molará por...

- el increíble estreno del fontanero y sus amigos conductores en la portátil. Sácate el carnet por las calles del Reino Champiñón.
- No sólo vayas pegado al asfalto: aprovecha los power-up y vuela por los aires o desciende a las profundidades marinas
- Desciende a toda velocidad por los nuevos circuitos y aprovecha para sacar a tus rivales del trazado con tu kart personalizado.









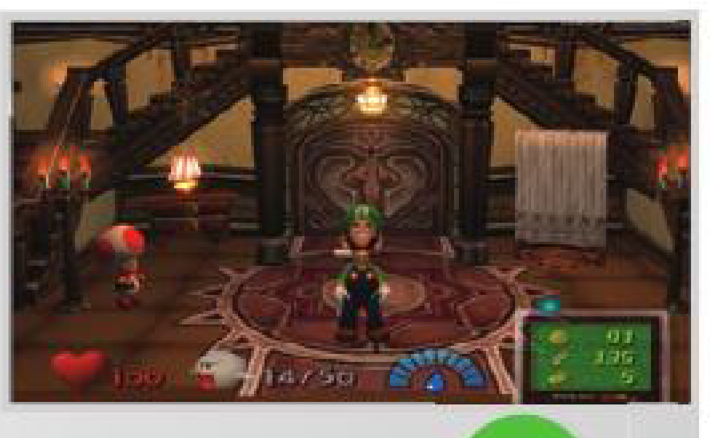
Luigi's Mansion 2

Género: Aventura / Multijugador: 1-4 jugadores

¿Tienes miedo a los fantasmas? Supéralo junto a Luigi en la continuación del juego memorable de Game Cube que mezcla un montón de géneros para dar un cocktail explosivo como resultado.

Te molará por...

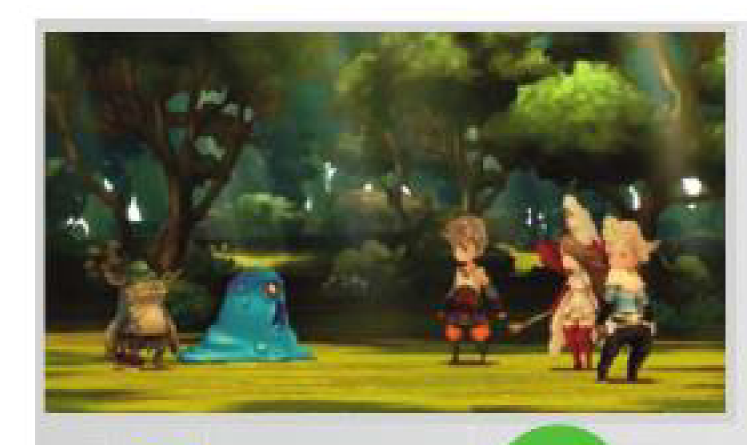
- poder regresar a la mansión encantada más alocada de los videojuegos, con sus fantasmillas, laberintos y puzzles.
- Ayuda a Luigi a capturar espectros y resolver misterios en su afán por derrotar a los jefes "espectraculares" y devolver la normalidad al Valle Oscuro.
- Rastrea los objetos que hagan engrosar tu inventario, encuentra tesoros para mejorar tu arma y desbloquea nuevos retos.













Bravely Default

Género: RPG / 1 jugador

Como buen RPG de la vieja escuela, «Bravely Default» tiene una historia tan absorbente que te llevará a otro mundo independientemente de si lo juegas en casa, en la calle o el autobús.

Te molará por...

- la elegante simplicidad de los juegos de rol de toda la vida, actualizando el aspecto gráfico y el interfaz de usuario.
- Te convertirás en un Guerrero de la Luz en las tierras de Luxemdarc, buscando el crecimiento personal a través de aventuras únicas.
- Demuestra tu astucia utilizando la versatilidad de la pantalla doble. Inicia tus ataques pensando siempre en la victoria final.

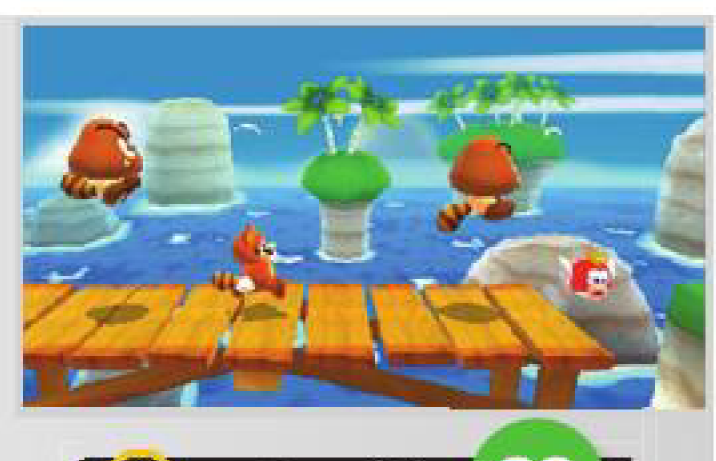
Super Mario 3D Land

Género: Plataformas / Multijugador: 1-2 jugadores

Ha llovido mucho desde que el primer «Super Mario Land» aterrizara en la Game Boy, pero el concepto sigue siendo el mismo: saltar para llegar cada vez más alto, y pasárselo bien.

Te molará por...

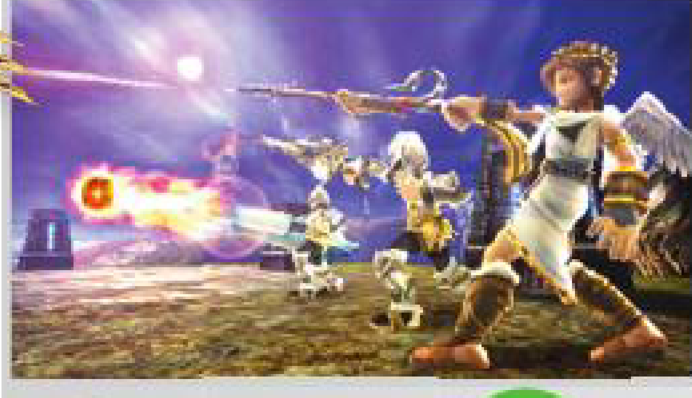
- la forma que tiene de reinventar el género de las plaformas, por primera vez en genuinas tres dimensiones sin necesidad de gafas.
- Experimenta la sensación de profundidad, distancia y velocidad mientras corres, saltas y aplastas a tus enemigos.
- Desbloquea nuevas habilidades para poder atravesar los obstáculos que se te presentan en la infinidad de escenarios disponibles.











metacritic 88

Kid Icarus

Género: Acción / Multijugador: 1-6 jugadores

¡Nintendo 3DS te da aaaalas! Y también un arco, una lanza y muchas otras armas para que revivas en sus circuitos el regreso de uno de los héroes fundamentales en la historia de la casa.

Te molará por...

- los maravillosos apartados técnicos, imposibles hace sólo unos años en un dispositivo portátil y mucho menos en 3D reales.
- Coopera o compite en trepidantes luchas de hasta seis jugadores, donde sólo puede quedar el más fuerte de todos.
- Recupera la magia de uno de los títulos más emblemáticos de los años noventa en esta resurrección por todo lo alto.

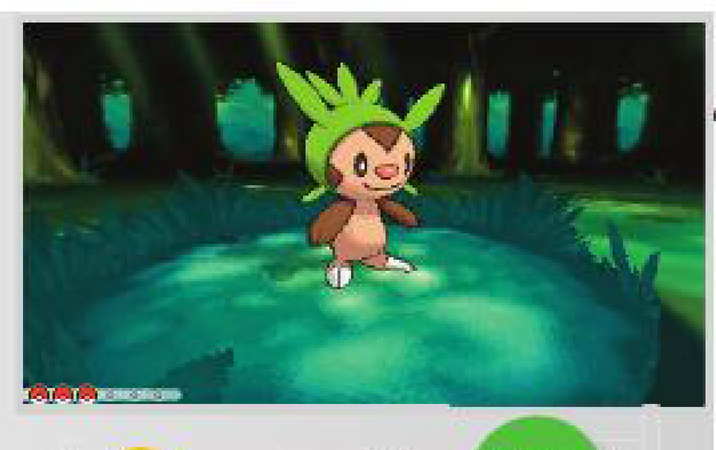
Pokémon X/Y

Género: Aventura, RPG / Multijugador: 1-4 jugadores

«Pokémon X/Y» supuso un antes y un después en la larga lista de éxitos de la franquicia, inaugurando la sexta generación de juegos basados en Pikachu y compañía por todo lo alto. La evolución de una saga mítica.

Te molará por...

- ser uno de los juegos de rol más ambiciosos para esta consola, con el carisma añadido de los incombustibles Pokémon.
- Disfruta de unos potentes gráficos poligonales repletos de efectos especiales, que recrean batallas de manera asombrosa.
- En la región de Kalos te están esperando Gogoat, Sylveon o Yveltal, nuevos personajes que se añaden al inagotable plantel.







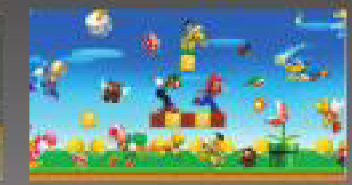
Tomodachi Life

En «Tomodachi Life» tienes el perfecto simulador de vida virtual, repleto de opciones como si tu consola fuera tu propia casa.



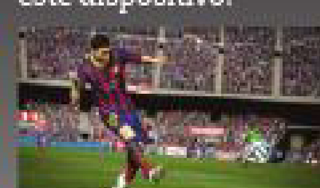
New Super Mario Bros 2

Riza el rizo de las plataformas incluyendo nuevos objetos y habilidades, además de un divertidísimo modo multijugador.



FIFA15

También debuta en el equipo ganador de Nintendo 3DS, incluyendo opciones de control únicas para este dispositivo.



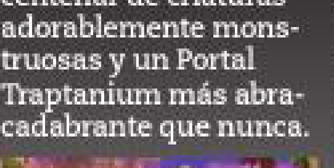
Violetta

Las chicas estarán deseando poner las manos en el juego de Violetta, adaptación interactiva de la famosa telenovela juvenil.



Skylanders Trap Team

Llega a 3DS con medio centenar de criaturas adorablemente monstruosas y un Portal Traptanium más abracadabrante que nunca.



Hora de Aventuras

Por primera vez en su historia da el salto de la televisión a la consola, en un título repleto de pruebas a superar y con humor especial.

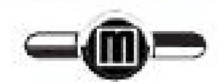
Lego Batman 3

El hombre murciélago se enfrenta a nuevos criminales en una nueva aventura de plataformas, con el buen humor de la casa LEGO.

Lego City Undercover

Patrulla con el agente McCain una ciudad llena de peligros . Y hazlo con miles de disfraces que otorgan facultades especiales.







JUST DANCE® 2015
¡TODOS LLEVAMOS JUST DANCE DENTRO!
POW!
41 NUEVOS
ÉXITOS
/ Enrique Iglesias
/ Ariana Grande
/ Katy Perry
/ Maroon 5
Avicii /
Calvin Harris /
Pharrel Williams /
Aerosmith /
... y muchos más! /
3
www.pegi.info
XBOX 360 KINECT for XBOX 360 XBOX ONE PS3 PS4 Wii Wii U
UBISOFT



GTA V

Rockstar | Acción
Noviembre | 18+
www.rockstargames.com/V

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad

En primera persona

Otro cambio sustancial, que afecta a la filosofía misma del género sandbox, es la posibilidad de controlar a los personajes en primera persona, rompiendo la clásica tercera que tantas alegrías nos ha dado. Con un simple toque de botón tendremos otra perspectiva del juego radicalmente diferente, aunque tampoco hay que esperar un FPS en las escenas de tiroteo, ya que el sistema de apuntado sigue siendo uno de los escasos talones de Aquiles de la saga (junto a la escayolada conducción motera).

Vuelta al ruedo de asfalto

Ante el aroma "hillbilly" del «GTA V» anterior, RockStar ha devuelto a sus cimientos urbanos y asfálticos a su franquicia más legendaria. Y qué mejor que darle un acelerón gráfico y conceptual a Los Santos, algo que se puede comprobar subiéndote a cualquiera de las azoteas de los edificios y contemplando las alucinantes vistas y la vida de fluye por sus venas. También tendremos más tráfico (esos Smarts trompitos), más agresividad e hiperactividad, más sorpresas (zombis, aliens...) y mayor presencia del personaje de Michael, que contará con más subtramas, matices y misiones para él solito.



El padre de todos los sandbox desembarca con poderío en las consolas next-gen. ¿Puede el más grande ser aún más grande? Rotundamente SÍ

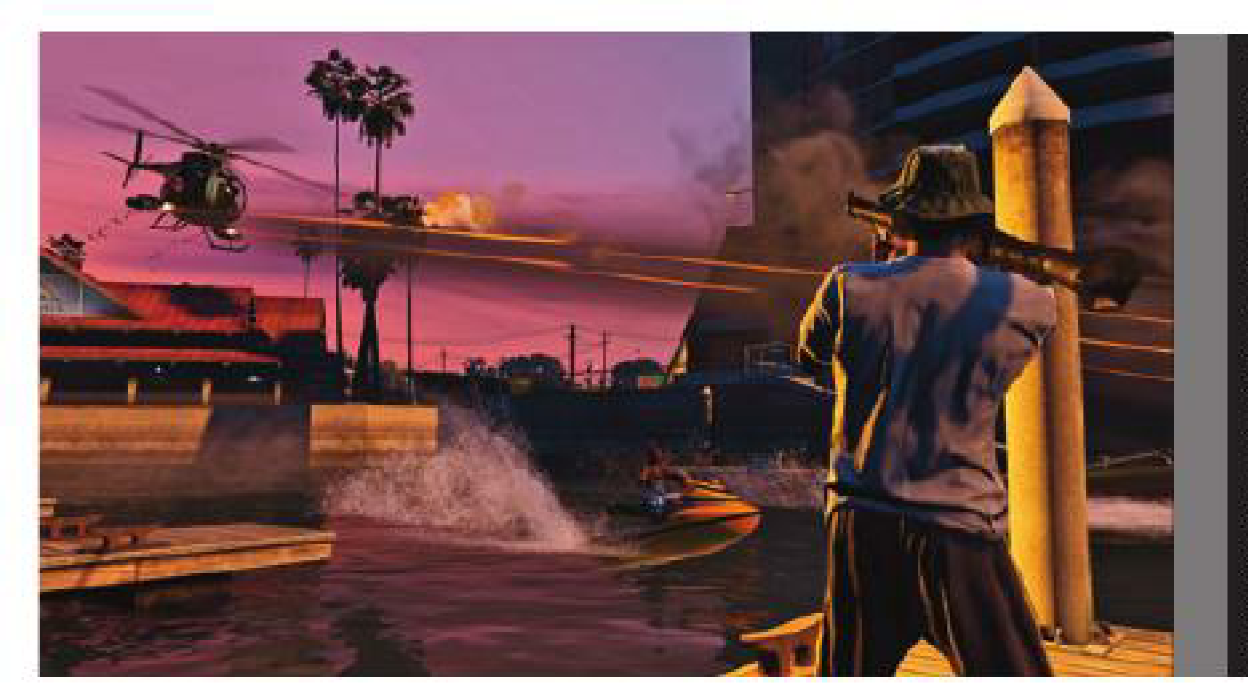
Un año y pico después de su advenimiento, a nadie se le escapa que «Grand Theft Auto V» es puro arte, un fresco glorioso de realismo social cazurro que ni un mural de Diego Rivera con cien cabezas de dragón y una docena de ojos cada una. Y es que las remozadas versiones en Xbox One y PS4 despiertan sensaciones indescriptibles. ¿Que volvemos a exagerar? Bueno, esta vez con fundamento porque, ¿existe un territorio más exagerado e hiperbólico que Los Santos y alrededores?

Si alguien puede pensar que «GTA V» no necesitaba un lavado de cara next-gen, solo tiene que esperar unos minutos hasta que se instale el juego, tomar el mando y saborearlo por primera vez. Posiblemente el impacto que reciba solo sea comparable al sentido cuando recorrimos por primera vez las malas calles de Liberty City en «GTA IV» o nos dimos el garbeo inicial por «GTA San Andreas» tiempo atrás. Literalmente la ciudad cruje y baila a nuestro alrededor como un sedán recién encerado: todos los detalles, edificios, fauna urbana, parques y jardines, luces y sombras y, sobre todo, nubes y agua (impresionante el efecto acuático conseguido) brilla en HD a 1080p de manera gloriosa. Casi dan ganas de ponerse gafas de sol, o de volver a graduarse la vista para disfrutar del espectáculo total.

Una vez superado el impacto, nos volvemos a encontrar con el entrañable trío de pícaros Michael, Franklin y el inenarrable Trevor, también con looks mejorados pero con sus mismas miserias, ambiciones y familias mugrientas. El argumento, trifurcado y con sed de dinero y gloria, sigue fielmente la "biblia" del juego original, con variaciones sutiles y algunas misiones secundarias (esos "extraños y locos" aún más desquiciados y colgados), pero es en los matices donde se nota el gran trabajo de Sam Houser y sus chicos: nuevas armas disponibles, más variedad de actividades (desde yoga a paracaidismo o submarinismo, pasando por triatlón, golf o tenis), de tatuajes, de peinados, de coches (desde Smarts a Dukes, sin olvidar otros vehículos como hidroaviones Dodo o un dirigible fantástico), de emisoras de radio (hasta 17, con 150 temas adicionales)... Y suma y sigue...

> Nuevas misiones, armas, vehículos y sorpresas, un modo online currado e inteligente, más emisoras y perspectiva first person

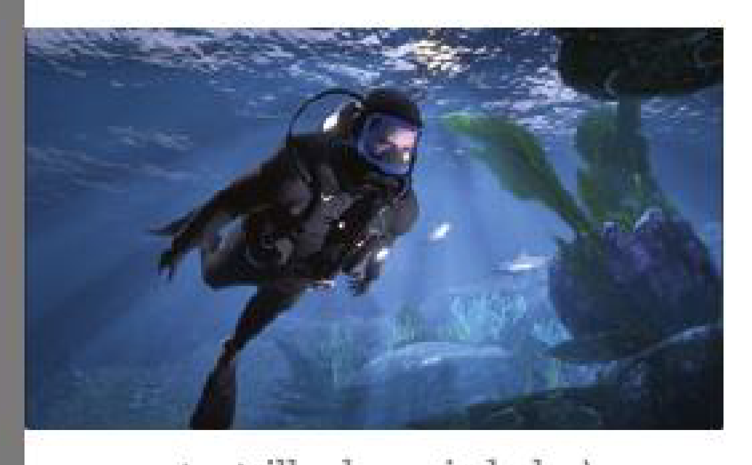
En fin, una auténtica barbaridad al alcance de nuestro mando, que reacciona con más fluidez y cariño que nunca ante un juego que ya es mucho más que un juego. Tal vez, un grito de guerra como la frase de Charles D'Orléans: "el mundo está harto de mí y yo estoy harto de él". Amén.



Aparte de la mejoría gráfica y la jugabilidad multiplicada, el aspecto novedoso más destacado viene por su modo online, incluyendo todas las mejoras existentes y el contenido previo del original en «GTA Online». Así, aparte de transferir personajes y progresos antiguos, también podremos acceder a contenido exclusivo como vehículos, armas, coleccionables y más sorpresas que se irán desvelando . Y es que jugar con otros 30 maníacos en Xbox Live (con SmartGlass de propina) es otra cosa.

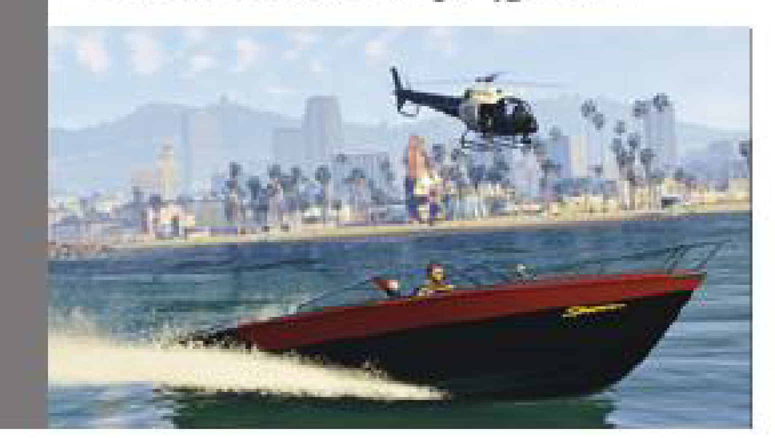
Guía de juego

Como siempre ocurre en un «GTA», lo mejor es dejarse llevar por la "espuma de las calles" y dejar que suene la sinfonía de la gran ciudad... Basta de cursiladas, hombre. Un "GTA" es sangre sucia, fulanas baratas (ojo a las del club El Unicornio Vainilla, que hasta lucen las cicatrices de su chute de silicona), oferta cultural sui géneris (los clásicos en los cines o el musical "Hashtag"



en un teatrillo de variedades), peatones pijos con café con leche de soja en la mano, macarras y negratas moviendo mandanga, sueños de celuloide masticado... Todo, amplificado con el ojo cóncavo y valleinclanesco de nueva generación.

Y no nos olvidemos de la zona rural del recalificado condado de Blaine y Paleto Bay, donde campa por sus anchas el gran Trevor, rodeado de más alimañas (mejorando lo presente) y con la novedad de echarse unas carreritas Stock Cars para sudar la metanfeta y la tensión de las 70 misiones del trío calavera (ojo al misterioso asesinato al que tendrá que enfrentarse Michael). En fin, como diría Chop, "¡guau!".



The Crew

Desde la época de «OutRun», los juegos de coches han variado su nivel de realismo y planteamiento, pero siempre con algo en común: la búsqueda del "glamour" automovilístico. «The Crew» llega sobrado en ese aspecto.

Antes incluso de que salgan a la venta, a los que somos aficionados al mundo de los videojuegos o el cine nos gusta juzgar los títulos venideros por sus trailers. Es una primera impresión valiosa para, al menos, saber cómo anda en el departamento creativo el juego en cuestión. «The Crew» probablemente pueda presumir, antes de nada, de tener dos de los mejores trailers que se han hecho sobre un simulador de conducción, donde se pueden ver los aspectos más importantes de la jugabilidad: personalización y amplitud de los mapas.

Ya quemando neumáticos y con una historia similar a la de alguno de los capítulos de «Need For Speed», nuestro cometido en el modo individual es el de ascender escalones en una organización criminal que utiliza coches para llevar a cabo sus actividades. Según avancemos, iremos ganando reputación y dinero, que evidentemente nos servirá para ir ampliando nuestro garaje con vehículos -reales- cada vez más potentes. El rendimiento de los vehículos también se puede mejorar con infinidad de añadidos: ruedas de competición, nitros o suspensiones, por citar algunos, y además se pone mucho énfasis en el tuning estético, con decenas de colores y añadidos que sólo buscan el toque "molón".

Si bien la lista de modificaciones es prácticamente inacabable, los coches se distribuyen en varias categorías. Los primeros son los coches de calle, los más básicos de todos, con buen comportamiento sobre asfalto pero calamitosos en terrenos naturales. Luego están los que se manejan bien sobre tierra pero no tienen tanto agarre como cabría esperar. Por otro lado tenemos los super coches –Ferraracos, Lambos y similares-

Ubisoft | Conducción
Diciembre | 12+
http://thecrew-game.ubi.com

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad









Conducción cooperativa

El modo multijugador tiene un curioso cooperativo que puede convertirse en la estrella absoluta del juego. Durante la partida, los



usuarios pueden unirse en facciones que trabajan juntas para conseguir dinero o modificaciones únicas. El pique en las tablas de clasificación online es constante, que funciona de manera similar a las ligas del FIFA por internet, sólo que aquí hay carreras colaborativas y otras competitivas donde sacar los colores al adversario en maniobras de todo tipo.



Siempre conectado

Como viene siendo costumbre en los juegos más esperados de cada género, «The Crew» va acompañado de una aplicación para el móvil similar, pero no tan completa, como la de «GTA V». En ella podremos modificar el aspecto exterior y las "tripas" de nuestro vehículo con gran lujo de detalles. Teniendo en cuenta la obsesión por el detalle y el tiempo que los más fanáticos invertirán en estos cambios, se agradece poder hacerlo desde el móvil cuando no estemos delante de la consola u ordenador. Opciones que aportan más "combustible" a este título.



La personalización es uno de los puntos que más agradecen los auténticos aficionados al mundo del motor, y «The Crew» tiene opciones para satisfacer a los más exigentes. Ruedas, motor, caja de cambios, escape, centralita electrónica, inyección... todo lo que quieras tunear de tu vehículo lo puedes hacer sin muchas complicaciones. Sólo tendrás que conseguir el dinero y prestigio suficientes para desbloquear las mejoras en cada vehículo.

cuya mayor pega es la de tomar curvas con precisión si no has perfeccionado el noble arte del derrape. La siguiente categoría es la de los vehículos con complementos de "asalto": llevan ruedas más resistentes, barras y parrillas diseñadas para echar de la carretera a otros coches, con el precio de una inercia extraordinaria. Por último, tenemos los automóviles de competición, que se pegan al cemento como una canción del verano, a cambio de exigir todos nuestros sentidos para no estamparnos contra los límites del escenario. Vamos, para todos los gustos.

Por otro lado, los escenarios recrean un extensísimo terreno norteamericano, con una gran libertad así como variedad. Desde tupidos bosques a áridos desiertos, con su adicional cambio climático, sólo el hecho de conducir entre misiones se convierte en un espectáculo gracias al despliegue visual del que son capaces las nuevas consolas. Con la variedad de misiones, que van desde las típicas cronos hasta descensos de montañas por la parte más peligrosa, «The Crew» da un saludable soplo de aire fresco al género de la conducción más competitiva. Difícil y largo, si quieres cambiar de Forzas, Driveclub y Gran Turismos este puede ser un buen momento.

> «The Crew» es un juego muy ambicioso, con muchas misiones y un original y sorprendente toque RPG que pocos títulos de coches tienen



Guía de juego

La forma de conducir en «The Crew» es muy exigente, y no es lo único que requiere esfuerzo para continuar. En las más de 1000 misiones disponibles, hay alguna que requiere más de una hora para ser completada, así que asegúrate de tener la vejiga vacía, porque se desarrollan en un mundo persistente donde no se puede pulsar el botón de pausa una vez comenzada. En cuanto a las modificaciones para los vehículos, se van desbloqueando de manera paulatina en cuatro escalones: bronce, plata, oro y platino. Dependiendo de tu rendimiento en las carreras te darán una puntuación u otra, pero hasta que no alcances determinado nivel de experiencia no puedes acceder a las opciones superiores. Una vez conseguidas, puedes repetir pruebas que te costaron mucho completar y que con las nuevas ayudas sea mucho más sencillo. Las horas velocípedas al volante nos esperan.





LEGO Batman 3 Más allá de Gotham

El Caballero Oscuro deja de lado su tono serio, para volver de una pieza con una nueva y divertida aventura de plataformas bajo el ala.

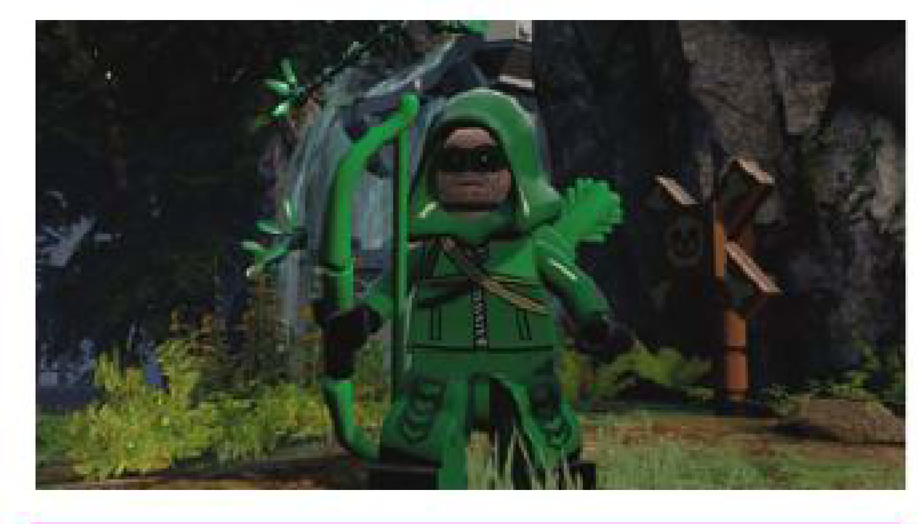
Lego Batman 3: Más Allá De Gotham» es uno de esos juegos que consigue hacer fácil lo difícil, complementando la sencillez de manejo con décadas de historia de los cómics del hombre murciélago, donde aprovecha la tonelada de material y personajes de la editorial DC.

El argumento sigue directamente el final del episodio anterior, con el poderoso Brainiac tomando las riendas en el lado del villano. El grupo de super héroes de la Liga de la Justicia tiene que aliarse temporalmente con Joker, Lex Luthor y otros delincuentes para acabar con la terrible amenaza, y por descontado semejante asociación tendrá más de un giro en el guión.

Uno de los puntos más reconocibles de la serie es la variedad de situaciones. Igual que pasaba en «Lego Marvel» o incluso La Lego Película, diferentes personajes se suben al tren en cada misión. El más repetido será Batman, por supuesto, pero que no te extrañe manejar a Green Arrow, el Pingüino, Linterna Verde, Superman y otro montón de personajes del universo DC. Lo mejor es que puedes repetir estas misiones eligiendo el personaje que más te guste, y buscando de maneras diferentes los secretos que el juego oculta.

Los escenarios recrean mayormente lugares ficticios, como Batcueva, que cualquier seguidor de los cómics agradecerá enormemente. Es curioso ver que también hay homenajes a la serie clásica de televisión de Batman, con Adam West en el papel protagonista, y multitud de guiños a las adaptaciones a dibujos animados. Todo ello siempre con un sonido espléndido y un acabado visual digno de película.

Si bien el juego es magnífico, también tiene algunos momentos menos brillantes. Por ejemplo, los planetas que podemos visitar además de la Tierra no forman parte de la historia principal, la parte visitable de Gotham es más pequeña de lo que nos gustaría y aparecen unos cuantos personajes fuera del argumento de Batman que no sabemos muy bien por qué están ahí.



Infinidad de situaciones diferentes,donde siempre flota el humor marca de la casa, se pueden rejugar con personajes distintos

Cameos para todos los gustos

Entre el vastísimo catálogo de invitados que nos encontraremos hay algunos que chirrian un tanto con el tono que tiene el juego. Por ejemplo, el director de cine Kevin Smith, o el presentador norteamericano Conan O'Brien, pintan más bien poco con el héroe enmascarado. Quizás pega más Stephen Amell, por eso de ser el prota de la serie Arrow. Incluso la extraña aparición del Pato Lucas parece más apropiada por su perfil humorístico y ser conocido por todos. En cualquier caso estos curiosos cameos empiezan a ser otro signo de identidad de las sagas LEGO.

Teniendo en cuenta la brillante trayectoria de la serie, «Lego Batman 3» mantiene el nivel. Sólo el hecho de manejar a los personajes que tantas veces hemos visto en películas, la variedad de situaciones, sorpresas y extras ya compensa cualquier fallito en el planteamiento. Si lo tuyo son los antifaces y las capas, no esperes al carnaval.



Linterna Verde, Robin, Wonder Woman, Batman, Superman, el Detective Marciano o Flash son sólo una pequeñísima parte de los héroes y villanos que tendremos a nuestra disposición, con sus amplias habilidades. Prácticamente todos los personajes que han pasado por las páginas del casi centenario cómic se dan cita en este entretenido «Lego Batman 3».



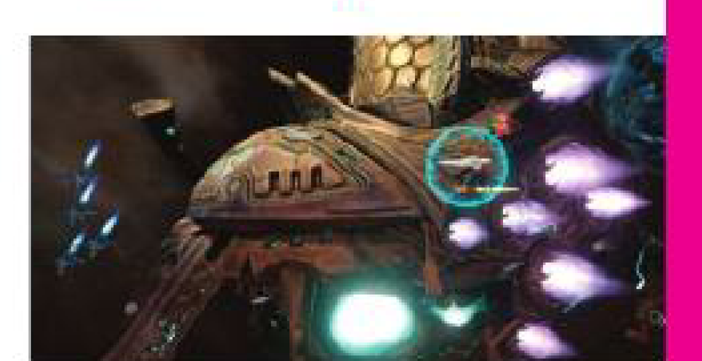
Warner | Plataformas
Noviembre | 7+
http://videogames.lego.com

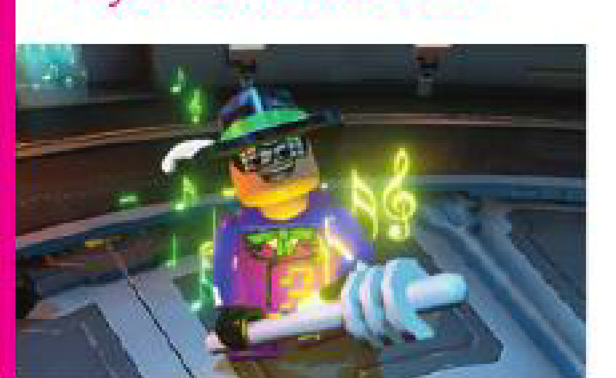
Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad

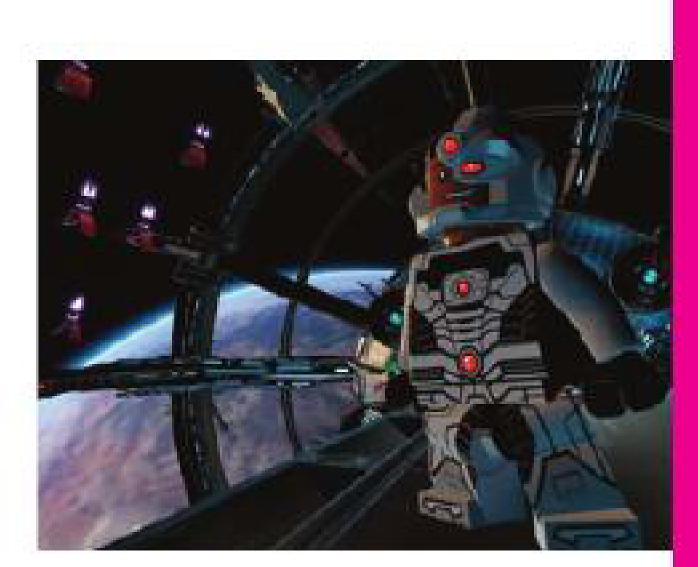


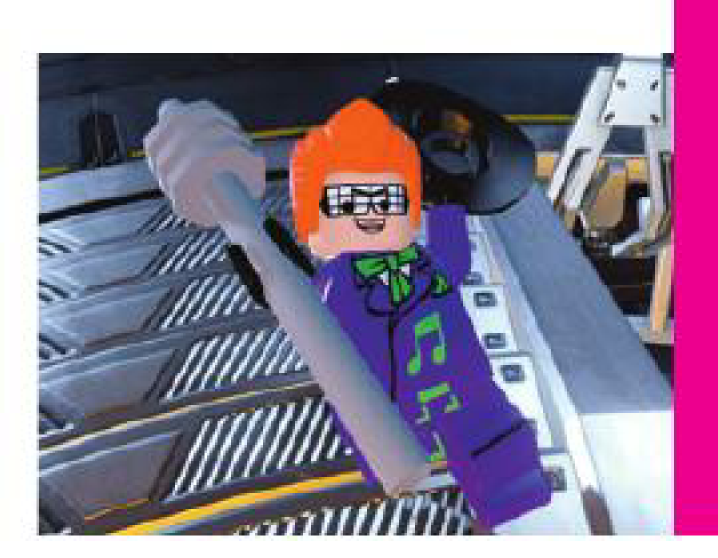
Poderes complementarios

La combinación de superpoderes es única en cada personaje. El Detective Marciano y Superman comparten los rayos láser desde los ojos, pero el extraterreste verde puede además controlar la mente de algunos enemigos mientras que Clark Kent tiene la capacidad de congelar. Batman, Robin o Cyborg pueden cambiar sus habilidades equipándose con trajes especiales, y simplemente pulsando un botón cambiará la lista de habilidades disponibles. Así, cada vez que te encuentres con un obstáculo determinado podrás utilizar la herramienta necesaria en cada momento..









The Wolf Among Us

La adaptación jugona del popular cómic Fables reúne sus cinco capítulos en una edición física a golpe de fantasía y moraleja. El resultado es estimulante.

Mientras que el Renacimiento francés sacó a la luz las novelas por capítulos, Telltale Games - y en comandita con BadLand Games- ha tratado de sembrar impaciencia e intriga con cada entrega, cambiando la pulpa de papel por los píxeles. «The Wolf Among Us» llega ahora íntegro a las consolas desde que su primer episodio asomara el hocico en formato digital en octubre de 2013.

La irrupción del Adversario en la idílica vida de las "fábulas", aquellos personajes que precipitaron el sueño de tantos niños, motivó la creación de una resistencia en La Tierra que solo necesitaba un encantamiento para quitarles el "colorín colorado" y convertirles en vulgares humanos. Bigby Wolf, alias Lobo Feroz, es el sheriff del pueblo y lucha por preservar el anonimato de su comunidad cuentista. A falta de casas que destrozar a soplidos, el multitarea personaje contará con la ayuda de Blancanieves, su espejo, uno de los cerditos del famoso tríptico porcino y otras criaturas conocidas por todos.

> Estética noir y asuntos turbios protagonizan la nueva vida de nuestros personajes de cómic

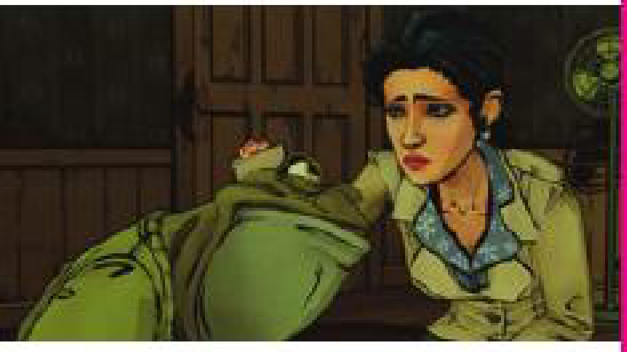
Aunque el motor gráfico de Talltale no pasa de discreto, la principal virtud del estudio es su maestría para contar historias. La toma de decisiones sigue izando la bandera más alta dentro del apartado jugable, cada vez más importante al tener en cuenta las reacciones del resto de personajes. Un sub-menú mejorado y una buena ración de elementos que inspeccionar aumentan la interacción con el entorno. Con el espacio de la aventura gráfica y una impecable ambientación en formato de cómic animado, asfixiado por una atmósfera noir, la historia de Bill Willingham ha sido fotocopiada con el éxito inherente a un juego con elevadas puntuaciones en las principales webs del género y numerosas nominaciones en los Golden Joystick Awards. Por algo será.

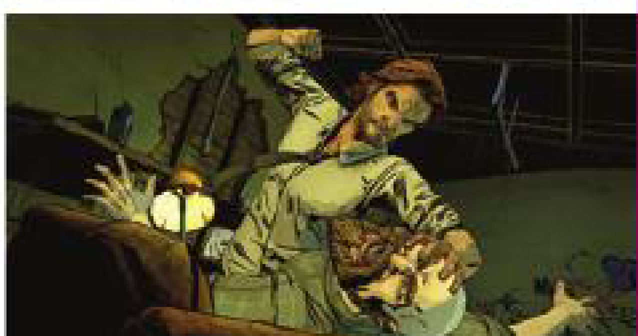


La flor y nata del cuento popular se da cita en Villa Fábula, la isla Santa Elena del mundo del cuento ubicada en el actual Manhattan. Licántropos y seres indescriptibles son solo algunas de sus sorpresas más terroríficas.

BadLand Games | Aventura
Noviembre | 16+
www.badlandgames.com

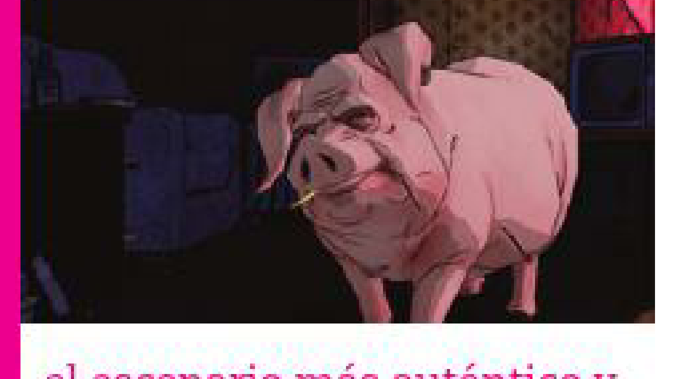
Gráficos	4/6
Jugabilidad	4/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	4/6





Look para lucir

Como las buenas aventuras gráficas, «The Wolf Among Us» se ha puesto al servicio del mejor centro de estética posible. Luces y sombras bailan a merced de una esplendorosa fotografía que utiliza



el escenario más auténtico y tétrico posible. Los personajes, de todo pelaje y condición, caracterizados con escrupulosa fidelidad al original, colaboran en el experimento dando un paso hacia la vida de la mano de un dotado elenco de dobladores. No es de extrañar, por tanto, que veamos a Bella (de la Bella y la Bestia) frecuentando rotondas y nos creamos a pies juntillas su nueva ocupación.



WWE 2K15

Realismo y jugabilidad gamberra alimentan la reinvención del juego de lucha libre por excelencia, una joya de más de 100 kilos con mucha cera que repartir.

El primer cumpleaños de la next-gen se ha olvidado de los sonajeros y ha regalado madurez y elevadas inyecciones de realismo gracias al motor ECO-MOTION con captura de movimiento. Así, en «WWE 2K15», SuperStars y Divas precisamente no han dejado su actitud chulesca en el armario con el resto de disfraces. Y si Mickey Rourke las pasó canutas para moldearse como un figurín del wrestling en El luchador, esta vez será el gamer el encargado de "partir la pana" con un jugador personalizado, con las obras de arte faciales estilo Kiss y las idiosincrasias personales de cada peso pesado.

Ya en la arena, el modo Mi carrera coloca las primeras piezas del luchador desde su ingreso en el WWE Performance Center de Orlando, cuna de talentos del mundillo, hasta el SummerSlam y WrestlerMania. Pero para llegar hasta la cima es necesario escalar y no hay mejor compañero que el antiguo Superstar Bill DeMott para marcarte objetivos. La superación de éstos te catapultará hacia NXT, donde tendrás que sacar molla ante futuros reyes de la testosterona. Pero el objetivo primordial es el reluciente WWE World Heavyweight Championship, donde las bestias pardas reparten cera y show a partes iguales. Aquí el escenario de lucha supera los límites del cuadrilátero al uso. Con una sencilla combinación de los gatillos, el personaje podrá utilizar todo el mobiliario posible para reventar rivales. Llaves, puñetazos y saltos desde el aire requieren pericia y reflejos en las secuencias QTE para golpear antes que el adversario. Si no eres rápido, prepárate a contar estrellitas. Y ojo a las rivalidades entre Triple H y Shawn Michaels, por un lado, y John Cena y CM Punk, por el otro, en el modo campaña (2K Showcase). ¡Brutal!

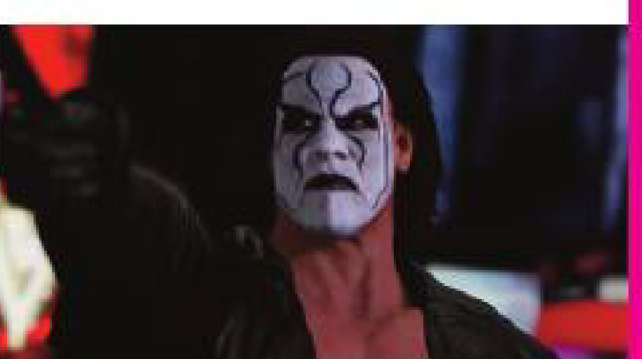
> John Cena, Randy Orton Goldust, Big Show, Rey Misterio, Sting... ¡Los más grandes de la lucha libre!

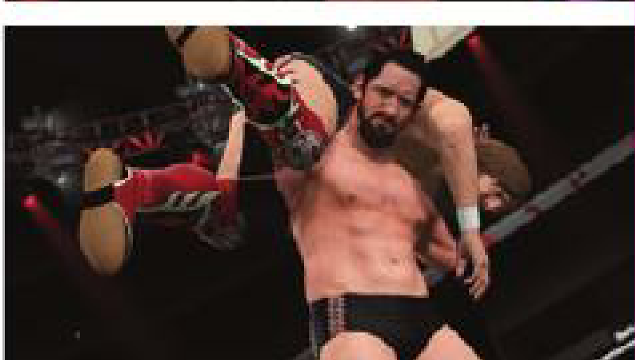


Su nuevo sistema de iluminación y el sorprendente escaneo facial ha colocado la cámara a pie de ring para obsequiar al espectador con planos que atestiguan su imponente acabado y veracidad visuales.

2K | Lucha
Noviembre | 16+
https://www.2k.com

Gráficos 
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad

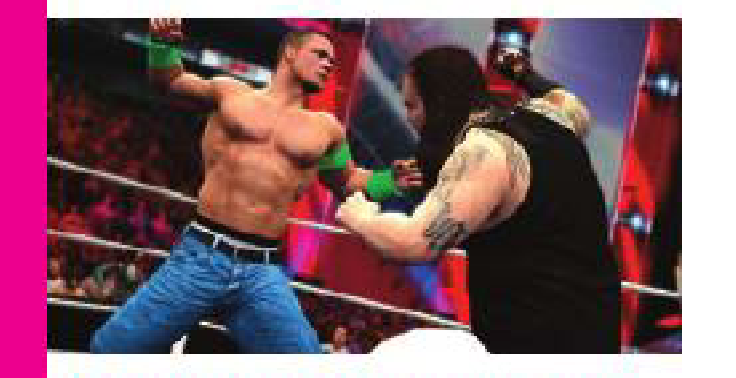


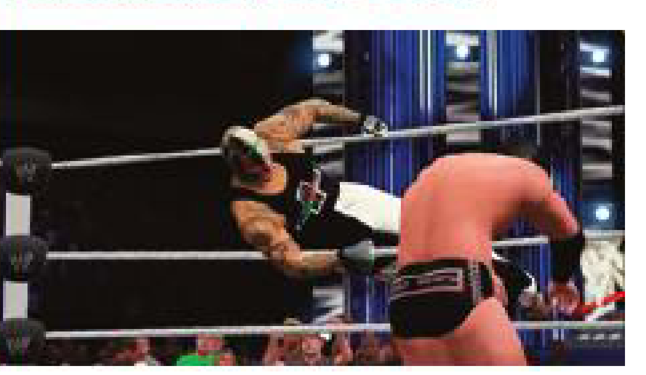




Aplicación ad hoc

Otra perla de 2K en materia wrestling es la aplicación WWE SuperCard para Android e iOS, un juego de cartas gratuito que parte de la estrategia para coleccionar luchadores actuales y noventeros y superar niveles, primero contra la máquina y más tarde contra otros jugadores en el modo online 'King of The Ring'. Recibe tu primera carta y combínala con las venideras, pero no te olvides de entrenar a tus bestias para seguir ganando puntos. Ponle empeño ala hora de practicar la Colossal Clutch con Big Show, la Walls of Jericho o la STF, llave estrella del mismísimo John Cena.

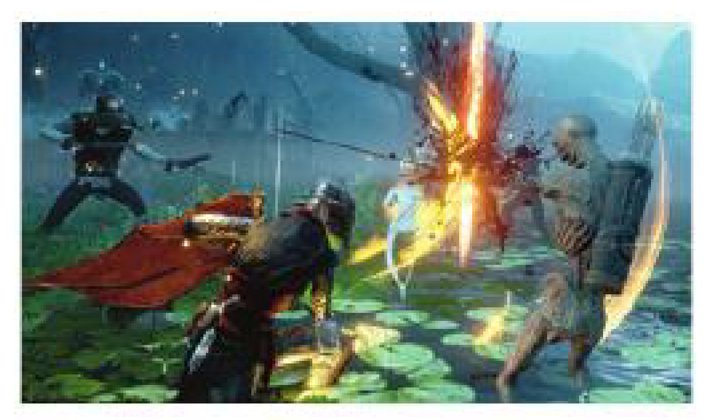




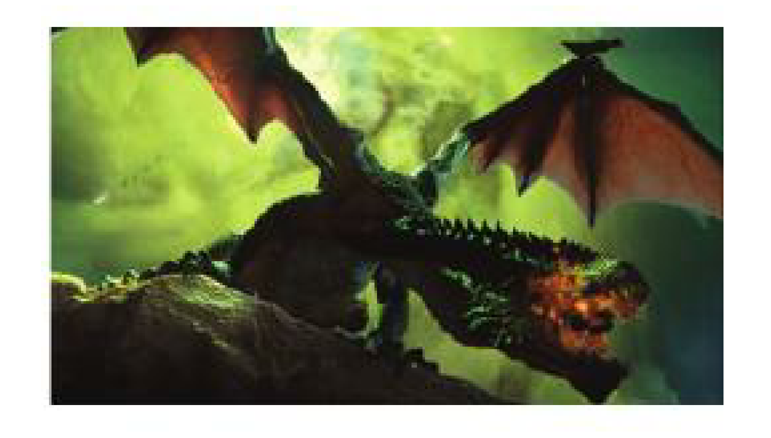


Dragon Age Inquisition

Inquisition» viene para clavarse en la memoria de todos los seguidores del RPG
Como una nueva creación del Altísimo, Thedas posee en esta entrega todos los ingredientes que cualquier mundo hecho y derecho debería contener. Desde



vastos desiertos hasta cumbres azucaradas e inabarcables praderas, el mundo abierto de «Dragon Age» está preparado para soportarte durante innumerables horas de exploración y brujería gracias a la brillantez del motor gráfico Fortbite 3 de DICE.
Portador de un don exclusivo, y moviéndose entre misiones independientes conectadas entre sí y las decisiones correctas que ha de tomar, el protagonista de la historia tendrá la ardua tarea de mandar a casa a los demonios que se escurren desde El Velo, hogar de las fuerzas del mal, a través de las grietas que han aparecido en Thedas.
Bajo un guión cuidado, con sorprendentes giros argumentales, «Inquisition» se olvida de las cinemáticas y se sustenta en las conversaciones de los personajes, tan importantes que marcarán nuestro destino. Y luego la acción de campanillas para un RPG de fantasía.



EA | Acción, Rol
Noviembre | 18+
www.dragonage.com

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad

UP: El guión al servicio de la historia en armonía con momentos de acción RPG sublimes. Pura fantasía
DOWN: Habrá quien no entienda la ausencia de cinemáticas como apoyo fundamental al argumento.



PES 2015



Ahora aspirante, PES vuelve con ganas de recuperar el trono del fútbol virtual.
Otra vez la balompédica saga se sitúa en el realismo, una de las metas más complicadas y demandadas del planeta jugón. En este caso, la IA ha mejorado sus componentes tanto en ataque como en defensa en los enfrentamien-



tos contra la máquina, obligando a un perfeccionamiento que erosione el abuso del pase al hueco que tantas líneas ha traspasado en el pasado. Los pepinazos desde el quinto anfiteatro también pasan a mejor vida, aunque siempre puedes currarte el disparo y otras técnicas en los abundantes minijuegos destinados al entrenamiento. Palabras mayores es su sistema de personalización de jugadores, un golazo por la escuadra. El control de los jugadores obedecerá ciegamente a los designios del exigente gamer, acompañando las habilidades con excelsas animaciones. Igualmente el modo online cumple con las expectativas, especialmente con la estupenda liga virtual de PES UEFA Champions League Y, cómo no, este «PES 2015» se centra en la diversión pura y dura. Mayor imprevisibilidad, verticalidad, filigranas en cantidades industriales y un ritmo frenético incrementan el deseo de volver a jugar otro partido, para gozo de la parroquia.



Konami | Deporte
Noviembre | 16 +
www.konami-europe.com

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad

UP: La mejora en la IA, el interés por un mayor realismo y la PES UEFA Champions League.
DOWN: La sombra alargada de «FIFA», cuyo realismo y posibilidades online son mayores.

LittleBigPlanet 3

Con el lema "juega, crea y comparte" bajo el brazo, vuelve el carismático muñeco de trapo, Sackboy, acompañado de tres nuevos personajes de lo más apañados.

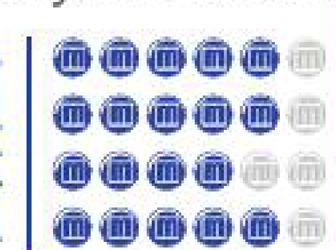
Hace unos años, el talento de Media Molecule nos abrió los ojos a un mundo lleno de creatividad e imaginación con «LittleBigPlanet». Ahora, el camino emprendido con aquel primer título se consolida en PS3 y, sobre todo, en PS4, con un Sackboy revigorizado en esta nueva aventura gráfica de plataformas que ofrece multijugador y en la que el muñeco de trapo cuenta con la ayuda de tres nuevos personajes, con el aliciente de que pueden ser personalizados y controlados por los jugadores en niveles especiales. En el increíble y recién nacido mundo de Bunkum emprenderemos la ruta de una historia salpicada de obstáculos, que podremos ir salvando con la ayuda de centenas de herramientas (70 completamente nuevas y 39 mejoradas) al mismo tiempo que vamos recogiendo útiles pegatinas y creando lo que nuestra imaginación alcance. El motor de creación es sencillamente potentísimo y una maravilla a la hora de poder crear nuevos personajes con

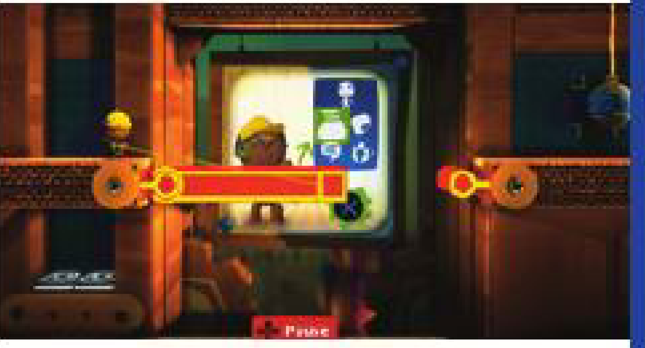
> La aventura es infinita. Gracias a la comunidad hay millones de niveles creados por los usuarios

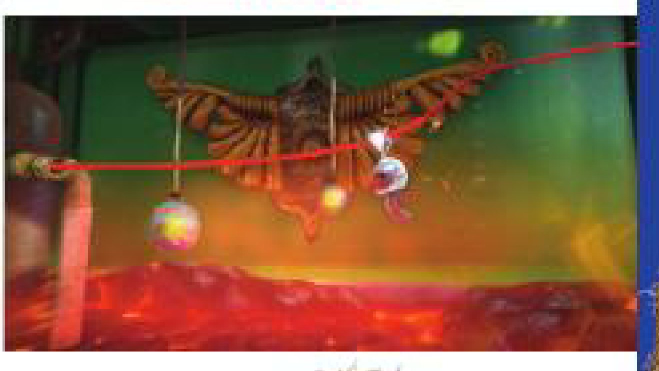
habilidades únicas, lo notaremos mucho en nuestra lucha contra el plan del malévolo Newton, que ha liberado antiguos titanes para absorber toda la creatividad generada en Bunkum. De la misma manera, podremos usar las "armas" halladas en nuestro viaje, como el bombeador, para succionar y soplar, o las utilísimas botas-turbo.
La importancia de la comunidad se hace notar también en este título de manera sobresaliente. Podremos compartir el progreso y las creaciones realizadas, así como editar y subirlos mediante el botón share de nuestro mando. Y todo el contenido de ediciones anteriores puede ser traspasado a esta nueva entrega. No cabe duda que nos esperan horas infinitas de creación y bajo una calidad gráfica y de texturas a 1080p. Prodigioso.

Sony | Plataformas, acción
Noviembre | 7+
http://es.playstation.com

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad







Nuevos aliados

Con las nuevas herramientas, los jugadores podrán crear aventuras y mundos explorables por otros jugadores. En nuestra ardua labor, encontraremos tres compañeros de fatigas, personalizables y con características propias. Así Toggle es una especie de 2x1, puede ser Toggletón cuya fuerza nos valdrá para atravesar objetos, o Toggletín para introducirse por estrechos vericuetos. Con Swoop podremos volar muy alto, realizar picados escalofriantes y agarrar todo tipo de material. La rapidez, saltos de todo tipo y bajadas verticales increíbles son las habilidades de Oddsock.





La calidad gráfica del juego es impresionante, las texturas están cuidadísimas y al detalle en todos los personajes. Además la jugabilidad se disfruta ahora con mucha más profundidad ¡a 16 capas! (antes era a 3).



Máxima experiencia

Está claro: las figuras mágicas de Nintendo son la sensación jugona del fin de año. Y nada mejor que analizar cómo se las gastan en dos títulos de bandera de Wii U como «Super Smash Bros.» y «Mario Kart 8» para comprobar sus prodigios.

SUPER SMASH BROS.

La cuarta entrega de una de las franquicias con más solera y pedigrí del planeta Nintendo es el banco de pruebas ideal para que los lindos muñequitos **amiibo** rompan el hielo y, de paso, se rompan algún hueso (entrañablemente hablando, claro) en la arena. Y es que la saga «Super Smash Bros.» lleva repartiendo cera desde hace quince años, cuando la N-64 fue testigo de las primeras grescas entre cracks de la casa. Hace seis años la Wii fue el último punto de encuentro y choque de la serie, y ahora su sucesora Wii U toma el testigo este invierno para caldear el ambiente a conciencia. A afilar los puños se ha dicho.



Fiel a su espíritu peleón, esta entrega nos presenta un elenco asombroso de luchadores de la casa, como Mario, Donkey Kong, Link, Samus, Kirby, Fox, Pikachu, Luigi, Bowser, Peach, Zelda,

DISFRUTA CON AMIIBO

¿Cómo se integran los muñecos amiibo en el juego? De la forma más intuitiva y casi mágica posible. Una vez que conectemos nuestra figura a un GamePad, nuestro personaje podrá participar en la batalla de diversas formas: luchando contra otras figuras, haciendo que nosotros peleemos contra ellas, formando equipos o peleando contra otro usuario que a su vez haya "importado" los datos de su propia figura.
Como vemos, hay varias posibilidades, pero con un denominador común: cuando nuestro amiibo lucha, adquiere experiencia e incrementa sus habilidades poco a poco, subiendo de nivel, mejorando sus tácticas y adquiriendo nuevos ataques, combos y armas. También tenemos que considerar otra clave esencial: luchar contra nuestro amiibo nos dará más puntos de experiencia que si luchamos contra un mero rival generado por la consola. Alucinante, ¿no?



en Wii U con amiibo

SÁCALE JU(E)GO

Gracias a las habilidades de amiibo, podremos sacarle partido a «Super Smash Bros.» de variadas formas:

- Mejorando nuestro nivel hasta llegar al máximo de 50, elevando nuestras estadísticas en ataque y defensa y aprendiendo tácticas de nuestros adversarios (si son otras figuras, mejor y más rápido).
- Proporcionando a nuestra figura los accesorios que hallemos en el juego para así aumentar sus estadísticas de ataque, defensa y rapidez. También podremos dotarlas de hasta tres habilidades al darles accesorios con atributos y entrenarlos.
- Recolectando regalos, piezas de personalización y "goldones" durante los combates, y metiéndolos en nuestro zurrón una vez terminemos de luchar.



Unos gráficos alucinantes y una jugabilidad rabiosa hacen de la versión Wii U de «Super Smash Bros.» uno de los grandes hitos de tan venerable franquicia

TAMBIÉN EN 3DS

Por si alguien no ha tenido bastante con la versión Wii U, hay que recordar que «Super Smash Bros.» también está disponible en 3DS desde hace un par de meses, por lo que podremos disfrutar de la experiencia amiibo en la consola portátil a partir de 2015 gracias a un sencillo accesorio compatible y directo. De esta forma veremos a nuestras figuritas darlo todo en modos de juego exclusivos entre los que destaca Smashventura, que nos invita a unirnos a otros tres competidores dentro de un laberinto durante cinco minutos intensos. Una gozada también de bolsillo.



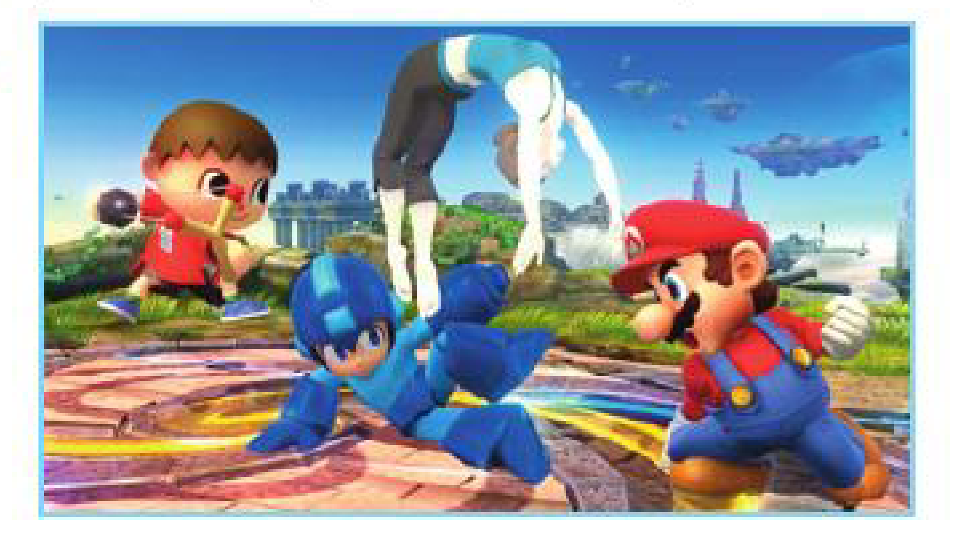
Gracias a la compatibilidad con las figuras amiibo, la experiencia jugona y peleona sube de nivel y toca el cielo, logrando que los usuarios se metan en la pelea como nunca.

Pikmin…más algún invitado de lujo habitual, como Sonic, fichajes de campanillas como Pac-Man, y un puñado de luchadores sorpresa y desbloqueados como Ness, Falco, Ganondorf, Wario, Bowsy, el minimalista Mr. Game & Watch, el dúo vintage Duck Hunt, el adorable Jigglypuff o el mismísimo Dr. Mario y sus píldoras letales. Una treintena larga de personajes, muchos de los cuales están disponibles en su versión Amiibo para multiplicar la diversión.

Diversión que llega a raudales de la mano de una remodelada jugabilidad y filosofía "guerrera", con mucha marcha pero sin llegar a colapsar de trucos, combos y fatalities su saga, para no arriesgar a perder su esencia. Así que, aunque los movimientos y habilidades (esos "ataques Smash", disponibles para ocho jugadores en Wii



U) son generosas, que nadie espere un «Street Fighter» o un «Mortal Kombat». En lo que sí se ha hecho hincapié es en la variedad de modos de juego, entre los que destaca el taller de personajes, el trofeo ayudante o los múltiples eventos



accesibles en todo momento para que no quede títere con cabeza.

Además, también tendremos múltiples potenciadores y ataques especiales modificables, para que cada personaje tenga hasta una docena de movimientos exclusivos, entre básicos y variables. Por si fuera poco, también podremos personalizar a cada personaje, combinando virtudes ofensivas y defensivas hasta convertirlo en una máquina de matar. Redondeamos la faena con una banda sonora enorme y modificable merced al apartado Mi música, unos escenarios fantásticos y mucho humor marca de la casa y un excelente uso del mando GamePad.

La complicidad inestimable con amiibo hacen que la saga pase a una nueva dimensión en esta fenomenal versión Wii U.

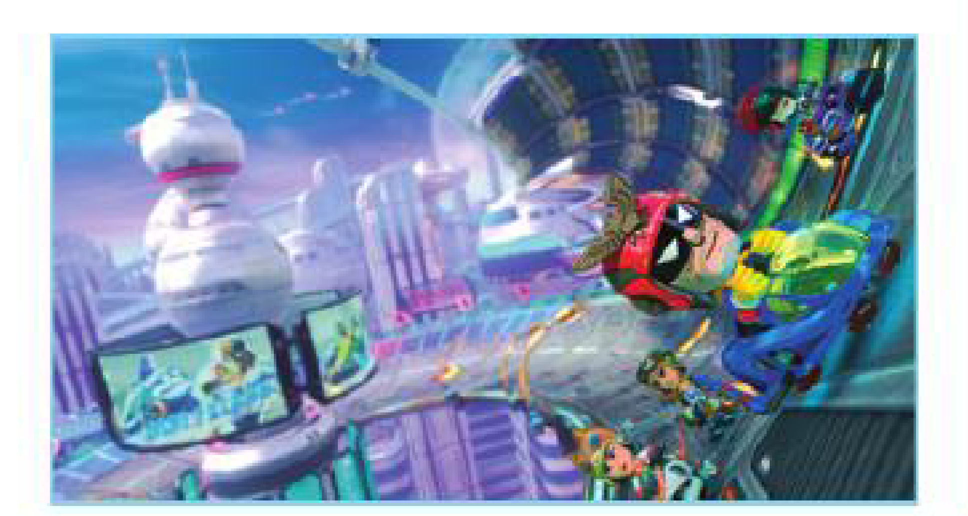
MARIO Y FAMILIA

La primera hornada y docena de personajes ya está disponible desde finales de noviembre. Un equipo de ensueño compuesto por algunos de los personajes más carismáticos de Nintendo, como Mario, Peach, Link, Samus, Yoshi, Donkey Kong, Pikachu, Kirby, Fox, Marth, Aldeano y la entrenadora «Wii Fit U», que aplicará su técnica casi zen al combate más aguerrido. Evidentemente, el más icónico del grupo es Mario, con un look de lo más combativo y "on fire" pero manteniendo su carisma y su entrañable bigote. Unas figuras ideales para coleccionar, que nos introducen en una novedosa experiencia de juego.



MARIO KART 8

De los guantes pasamos a los volantes. Porque, en menos que canta un gallo, **amiibo** también catará un banco de pruebas alucinante: nada menos que la versión Wii U de «Mario Kart 8», uno de los juegos más sobresalientes en la historia de la consola de Nintendo. Siguiendo el hilo dorado de tan mítica franquicia, esta edición nos prepara sorpresas tan alucinantes como el modo antigravedad, que nos permite circular de todas las maneras posibles en increíbles circuitos y competir contra otros jugadores en cualquier rincón. Gracias a los paneles azules antigravedad acelerón, y los planeadores y la acción submarina en 32 circuitos clásicos y nuevos se pondrá literalmente patas arriba. Así que imaginemos



podremos circular por cataratas, fachadas de edificios y mucho más, incluyendo las mismas reglas de la carretera, pues tropezar con los rivales ahora nos proporcionará un choque con qué diabluras vivirán nuestros amiibos favoritos en esta plaza tan fantástica.

Pero las novedades no acaban ahí ya que, además de los clásicos karts y las motos, podremos llevarnos al asfalto un nuevo tipo de vehículo: el quad de cuatro ruedas. Eso, aparte de poder escoger neumáticos, carrocería y planeador para crear el vehículo perfecto: desde la bala

NUEVAS FIGURAS Y FIGURONES

Además de los primeros amiibos disponibles, a partir del 19 de diciembre la familia aumenta con otras seis figuritas más: la princesa Zelda, Diddy Kong, Luigi, Little Mac, Pit y Captain Falcon, que añadirán más diversión y características exclusivas al juego. Eso sí, hay que tener en cuenta que, en el caso de «Mario Kart 8», la compatibilidad se limita a Mario, Yoshi, Peach, Donkey Kong, Link, Kirby, Samus, Fox, Luigi y Captain Falcon. Una "doble manita" de altura y tubo de escape desbocado, de cualquier forma, sobre todo Samus, quien tiene el ADN más veloz y sagaz de la manada.

MOTORES AL MÁXIMO

El "amiibo Team" también se une a «Mario Kart 8» de la forma más sencilla y directa posible: tocando con la figurita de marras la GamePad de nuestra Wii U. Una vez hecha la conexión, tendremos un panel de Miis inspirados en nuestro personaje, con su traje "de faena" también personalizable y con los rasgos físicos que hayamos querido darles. Así, podremos lanzarnos a una carrera en la nieve con el casco modelo Yoshi, Luigi o Kirby, y con sus habilidades propias al rojo vivo. Y lo mejor es entrenar su pericia al volante y hacer que aprendan de otros amiibos, claro.





Podremos introducir en la carrera nuestro Mii, elegir rasgos físicos, coger prestadas las habilidades de conocidos personajes y personalizar su traje para competir hecho todo un pincel.





La saga de carreras por excelencia de Nintendo sigue demostrando su poderío. Aún con sus DLCs temáticos y sus karts Mercedes-Benz, el fichaje de la escudería amiibo le mete la sexta velocidad.

más veloz con la aceleración ultrasónica hasta el que ofrece la conducción más cómoda. Comodidad y diversión que cristalizan gracias al mando GamePad, o si se prefiere un plus de peligrosidad, el mando Pro de Wii U, la Wii Wheel con el mando de Wii, el mando de Wii con el Nunchuk o hasta el mando clásico Pro. Con ellos podremos compitir con rivales en



cualquier lugar del mundo en variedad de modos, desde reunir a cuatro amigos para jugar en el modo local multijugador en Grand Prix, Carrera VS. o los modos de Batalla; y si te parece poca gente, hasta unirnos a las competiciones online con hasta 12 pilotos donde podremos crear nuestro propio torneo escogiendo la hora de inicio y fin, marca las reglas a nuestro antojo y hasta un código del torneo para que otros jugadores puedan unirse. Porque en «Mario Kart 8» la unión hace la fuerza, y compartir es vivir: gracias a las virtudes de Mario Kart TV tenemos la posibilidad de crear un carrusel de momentos destacados donde el mundo pueda admirar la destreza de nuestros movimientos al volante, los mejores objetos conseguidos y highlights que podremos subir a YouTube o Miiverse. En fin, un día en las carreras para no olvidar.
Adelanta, derrapa, acelera y juega a los "Autos locos" más diabólicos y cachondos gracias a la gasolina fina aportada por la escudería amiibo.



Diez figuras amiibo, diez, convertirán a las carreras más divertidas, desenfrenadas y exclusivas para Wii U, en un show emocionante y en plena evolución. A volar se ha dicho.

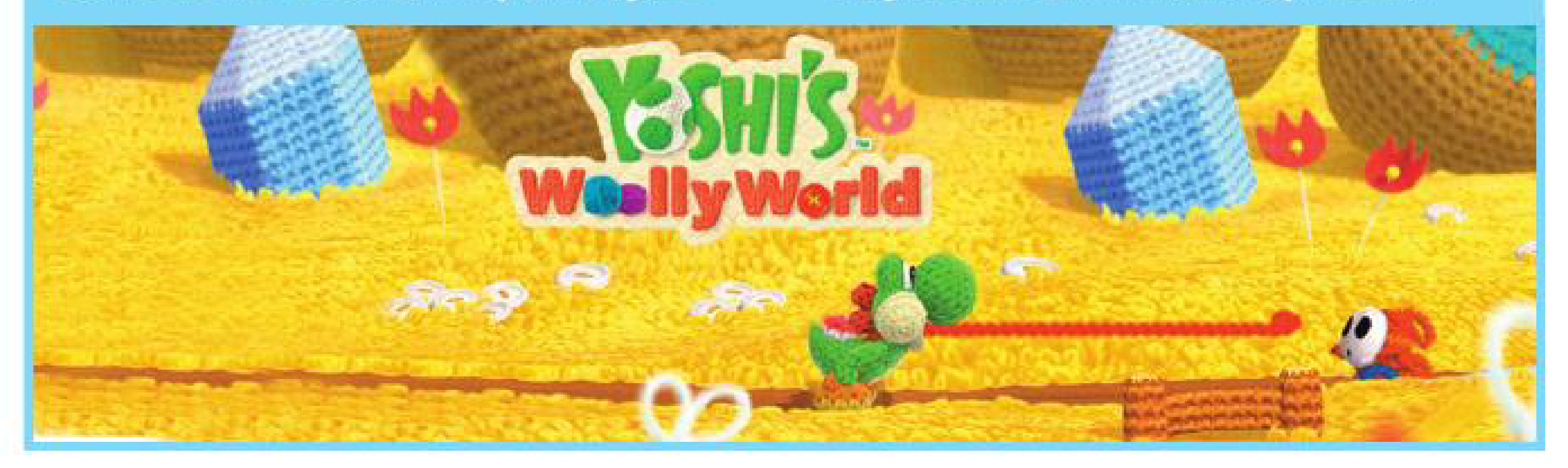
ZELDA, MUÑEQUITA LINDA

Hablando de próximos fichajes, uno de los títulos donde esperamos con más interés la "transfusión amiibo" es en «Hyrule Warriors», el spin-off de «The Legend of Zelda» que se fusiona con la filosofía peleona de «Dynasty Warriors». Seguro que las figuritas de Link y Zelda estarán como pez en el agua, y gracias a ellas podremos conseguir nuevas armas como el Spinner de «Twilight Princess» gracias a Link o armas tres estrellas (entre otros bonus) si "tapeamos" la figura de Zelda (u otras) al menos una vez al día.



PRÓXIMOS JUEGOS CON AMIIBO

Por supuesto, el filón amiibo no ha hecho más que empezar y Nintendo está más que dispuesto a seguir confiando en su fetén invento para el año que viene, siempre con la filosofía de compartir y socializar que tiene como bandera la empresa. De hecho, ya está confirmada la presencia de figuritas en títulos como «Mario Party 10», «Captain Toad Treasure Tracker» o «Yoshi's Woolly World», por lo que nuestros héroes en miniatura tendrán que afinar su puntería, inteligencia y destreza en otros géneros tales como plataformas, acción o aventura. Por cierto, hablando de sorpresas futuras, Pokémon también ha tirado los tejos al invento, así que seguramente tengamos en breve a un adorable Pikachu edición coleccionista reposando en la vitrina listo para entrar en acción con su rayo eléctrico.



Descubre Espacio de Videojuegos

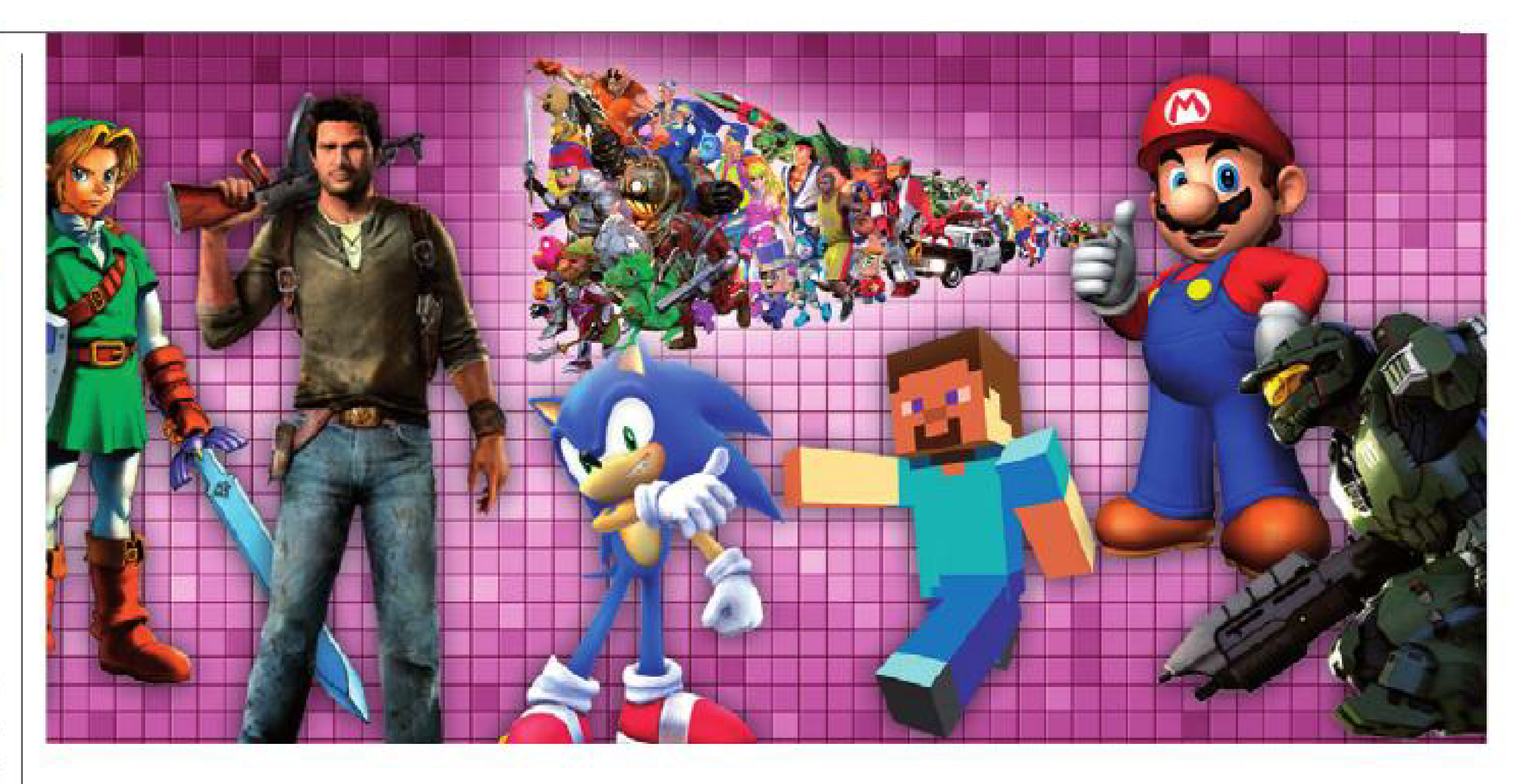



UN FINAL DE AÑO ROMPEDOR



Como es habitual, muchas son las compañías que han dejado sus pesos pesados para esta última recta del año. Entra en nuestra página y descubre la última información y las mejores ofertas en consolas y juegazos como Far Cry 4, Dragon Age Inquisition, Pro Evolution Soccer 2015, GTA V... **¡los mejores te están esperando!**





EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS, A UN SOLO CLIC

Por Enrique Luque de Gregorio

¿Te gustan los videojuegos? Entonces seguro que te interesa estar a la última. Pocas formas de entretenimiento son tan frenéticas e intensas como el ocio electrónico. Noticias, lanzamientos, tráilers, rumores, fechas... Ahora puedes estar siempre al día de todo lo que depara el mundo de las consolas siguiendo nuestra página online Espacio de Videojuegos, que El Corte Inglés pone a tu disposición para mostrarte la última información de tus juegos favoritos, actualizada cada día, en la web y en nuestros perfiles de redes sociales. Además, también te ofrecemos análisis, avances y los mejores reportajes, escritos por nuestros veteranos expertos del sector. Ahora sí que no tienes excusa para compartir con nosotros nuestra pasión por los videojuegos.

Para estar siempre atento a todo lo que da de sí el mundo de los videojuegos, no dudes en seguir Espacio de Videojuegos en Twitter y Facebook.

LOS MEJORES CONCURSOS

En Espacio de Videojuegos no solo te damos la oportunidad de conocer todas las novedades que se den para tu consola, sino también de ganar fantásticos regalos. ¡Permanece atento a nuestros concursos y podrás conseguir los últimos lanzamientos sin moverte del sofá! Síguenos en @EspVideojuegos y participa.



SÍGUENOS EN FACEBOOK

¡Participa y llévate PES PARA PS4 o PS3!



Consigue COD para PS4, XBOX 360 O XBOX ONE



Concursa para llevarte ASSASSIN´S CREED UNITY para PS4



¡Vive la experiencia FARCRY4 ganado juegos PS4, pañuelos y camisetas!



Figuras Amiibo



PVP
12.90€/Unidad

Super Smash Bros. para Wii U



PVP
59.90€

Pokémon Rubí Omega / Zafiro Alfa



PVP
44.90€/unidad

Far Cry 4



Desde PVP
59.90€/unidad

GTA V



PVP
69.90€/unidad

Nintendo 2DS + Super Mario Bros. 2



PVP
129.90€

PSVITA + FIFA y PSVITA + LOS MUPPETS + INVIZIMALS



Desde PVP
199.90€/unidad

Rincón del Jugador

Retrato robot
Cliff Calo



▶ EDAD: Veinteañero, también en aspecto y en actitud, porque hace falta ser muy joven e inconsciente para enfrentarse a una horda de zombis en bañador como él hace en «Escape Dead Island».

▶ APARIENCIA: Con su pinta de chuleta de high school (aunque curse estudios universitarios), sus tatuajes y su mirada azul acero, Cliff tiene todas las papeletas para confundir y hasta hipnotizar al no-muerto más envalentonado. Además, entre tal zafarrancho zombie es capaz de mantener su peinado intacto y a flote, sin que se le rice el tupé con el clima marítimo de la isla de Narapela.

▶ CURRÍCULO: De orígenes misteriosos y algo inquietantes, nuestro héroe se embarcó, junto a sus colegas Devan y Linda, hacia el archipiélago de Banoi siguiendo el rastro de la infección zombie con el propósito de rodar un documental, tipo "Holocausto caníbal", aunque el panorama que se encontró fue mucho peor. Además, hizo mella en su salud mental hasta el punto de producirle alucinaciones que incrementan el grado terrorífico de su loca aventura.

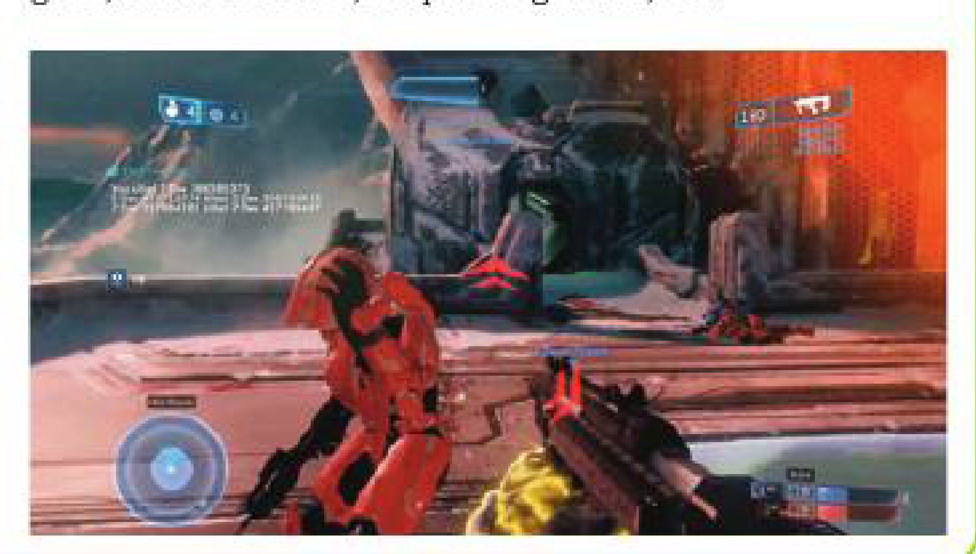
▶ ARMAS: El chaval, que de tonto no tiene un pelo, es un as con las múltiples, variadas y con un alto componente de "bricomanía" que se encuentra sobre el terreno. No hace ascos a nada, desde machetes a pistolas, pasando por katanas, explosivos, bates o puñetazo limpio.

▶ FUTURO: Tratándose de una temporada en el infierno zombie, hacer planes de futuro es complicado. Y, encima, si eres universitario, el mercado laboral se asemeja bastante al panorama de «Escape Dead Island» (incluso fuera de España). Pese a todo, Cliff es optimista y, en caso de zozobra, invoca el espíritu de su maestro "yoda" Logan Carter y listo.

7 Razones...
Para comprar HALO: The Master Chief Collection

Si estabas que te subías por las paredes aguardando la llegada del Jefe Maestro a Xbox One, ya puedes respirar tranquilo: aquí no hay uno sino cuatro títulos carismáticos y señeros con el crack como protagonista.

1. Póquer de ases. 343 Industries ha reunido en un pack cuatro juegos de sombrerazo: «Halo: Combat Evolved Anniversary», «Halo 2 Anniversary», «Halo 3» y «Halo 4». Lo que se dice una cuádruple ganadora.
2. Extras de serie. Uno de los atractivos es la presencia de todos los contenidos adicionales de sus multijugadores respectivos, incluyendo mapas, logros, Spartan Ops y demás modos de juego. Un abanico completito.
3. Gráficos de traca. Como no podía ser menos, las versiones originales están 100 por ciento remasterizadas a resolución 1080p, iluminación actualizada y aumento de 60 cuadros por segundos. De muy buen ver, vamos.
4. Marca "Halo". Aunque algunos fans echen en falta ciertos episodios, la verdad es que esta recopilación es un acercamiento profundo a una de las sagas más legendarias de los últimos tiempos, con una acción épica e inigualable.
5. Guiño al cinco. El generoso menú de extras incluye el acceso directo al modo beta multijugador de «Halo 5: Guardians», que arranca el 29 de diciembre y que será un aperitivo ideal antes de su lanzamiento el otoño próximo.
6. Toque Ridley Scott. Por si fuera poco, también tendremos acceso exclusivo a Halo: Nightfall, serie producida por Ridley Scott y que nos permitirá descubrir los orígenes del Jefe Maestro y otros compañeros del metal.
7. Feliz aniversario. Hace justo 10 años, «Halo 2» marcó un antes y después en la franquicia, por lo que este pack le rinde homenaje especial con campaña clásica o "next-gen", lavado de cara, mapas originales, etc.



Te lo dice Galibo...
Un hombre con una misión

Antaño me molestaba mucho encontrarme con "griefers", personas que se aprovechan de la mecánica del juego para amargarles la vida a otros usuarios. Pero ahora me doy cuenta de que los auténticos culpables son los propios desarrolladores por no incluir algún tipo de medida de protección para impedir estos abusos. Es algo parecido a lo que hacen los hackers, que eluden los sistemas de seguridad para demostrar sus puntos débiles. Si el juego no protege a sus usuarios de comportamientos extremos, lo que tenían que haber hecho es programarlo mejor. Hoy en día, un parche puede arreglar cualquier deficiencia detectada tras la fecha de lanzamiento, así que la falta de medidas de protección no es excusa. ¿No será que los desarrolladores en realidad no condenan este tipo de prácticas tanto como deberían?

Así que cuando me preguntaba: "¿Por qué este indeseable dedica tanto tiempo y esfuerzo a hacer mi vida miserable? ¿Qué le he hecho yo, por qué se porta así? ¡¿No tiene nada mejor que hacer?!", comprendí que era un hombre entregado a la misión de demostrar los defectos del sistema de juego, que le toleraban hacer esas cosas. Y eso es algo que puedo respetar.





Solicita un código de descarga gratuito para uno de estos juegos



si registras una de estas consolas y uno de estos juegos



o



o





o



o



o

si registras uno de estos packs

nueva





nueva









Cómo funciona:

El registro de la consola deberá realizarse entre el 11 de septiembre de 2014 y el 12 de enero de 2015
El registro del juego deberá realizarse entre el 3 de octubre de 2014 y el 12 de enero de 2015

1

Registra una Nintendo 2DS, Nintendo 3DS o Nintendo 3DS XL y uno de los juegos incluidos en la promoción en **www.club-nintendo.com** antes de las **23:59 (hora peninsular)** del **12 de enero de 2015**, y completa la encuesta de registro.

Juegos de la promoción:

- Super Smash Bros. for Nintendo 3DS
- Pack doble de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS
- Pokémon Rubí Omega
- Pokémon Zafiro Alfa
- Pokémon Rubí Omega- Edición Limitada SteelBook™
- Pokémon Zafiro Alfa - Edición Limitada SteelBook™

Nota: El registro de consolas y juegos distribuidos como parte de un pack también permite la participación en esta promoción.

2

Solicita el código de descarga: Inicia sesión en el **Club Nintendo** 24 horas después del registro de la consola y el juego, haz clic en el banner de la promoción y elige para cuál de los juegos de la promoción quieres recibir un código de descarga.



La solicitud del código de descarga debe realizarse antes de las **23:59 (hora peninsular)** del **12 de febrero de 2015**. El código de descarga será enviado por correo electrónico a la dirección registrada en la cuenta del Club Nintendo en un plazo de 48 horas.

No es posible cambiar el juego elegido una vez que se ha solicitado el código de descarga. Los miembros del Club Nintendo menores que la clasificación por edades de un juego no podrán solicitar un código de descarga para él.

3

El código de descarga podrá usarse para descargar el juego elegido de **Nintendo eShop** a tu Nintendo 2DS, Nintendo 3DS or Nintendo 3DS XL.



El código de descarga expira el **12 de marzo de 2015** a las **23:59 (hora peninsular).**

Nota: Promoción sujeta a los términos y condiciones del Club Nintendo. Para participar en la promoción debes ser residente en el Reino Unido, Irlanda, Alemania, Austria, Francia, España, Italia, Bélgica, Países Bajos, Portugal, Suiza, Sudáfrica o Rusia. Para hacer uso de Nintendo eShop se requiere la aceptación de los términos de red y política de privacidad. Puedes consultar los términos y condiciones de esta promoción en nintendo.es. Si eres menor de 18 años, lee estos términos y condiciones junto con tus padres o tutor legal.





